

□框□□器

Table of Contents

| | |
|-----------------------|----|
| PI_Editor □介 | 3 |
| PI_Editor 文件 | 3 |
| □入文件和默认□□□ | 3 |
| □出文件 | 3 |
| 运作理□ | 4 |
| 基本□框□属性 : | 4 |
| 坐□定义 | 4 |
| 参考角和坐□ : | 5 |
| 旋□ | 6 |
| 重□□□ | 7 |
| 文字和格式 | 8 |
| 格式符号 : | 8 |
| 多行文字 : | 10 |
| □面□置□□框中的多行文本 : | 11 |
| □束 | 12 |
| 第 1 □□束 | 12 |
| 文本全尺寸□束 | 13 |
| □用 PI_Editor | 16 |
| PI_Editor 命令 | 16 |
| 主屏幕 | 16 |
| 主窗口工具□ | 17 |
| □□区域中的命令 (□□面板) | 17 |
| 状□□信息 | 19 |
| 左窗口 | 20 |
| 右窗口 | 22 |
| 交互式版 | 24 |
| □目□□ | 24 |
| □目□建 | 26 |
| 添加□条, 矩形和文本 | 27 |
| 添加 LOGO | 28 |
| 添加□像位□ | 28 |

参考手册

版□

本文件的版□ © 2015 年由下面列出的□献者所□有。您可以根据 GNU 通用公共□可□ (<http://www.gnu.org/licenses/gpl.html>) 第 3 版或更高版本, 或知□共享署名□可□ (<http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/>) 第 3.0 版或更高版本的条款□布它和/或修改它。

□献者

Jean-Pierre Charras.

翻人

taotieren <admin@taotieren.com>, 2019-2023.

Telegram 体中文交流群: https://t.me/KiCad_zh_CN

反

KiCad 目迎与本件或其文档相的反告和建于如何提交反意或告的更多信息, 参 <https://www.kicad.org/help/report-an-issue/> 的明

出版日期和件版本

may 23, 2015.

Pl_Editor 简介

Pl_Editor 是一个框器工具，用于创建自定义和框架引用。

与框架引用和其他形LOGO的在此称框。

基本框目的是：

- 直
- 矩形
- 文本格式符号，将被文本替比如 Eeschema 或 Pcbnew 中的日期，...
- 多形（主要用于放置 LOGO 和特殊形形状）
- 位。

WARNING | 位只能由少量制（限 PDF 和 PS）因此，于其他制界框。

- 可以重目，可以旋文本和多形。

Pl_Editor 文件

入文件和默认

Pl_Editor 取或写入框描述文件 *.kicad_wks（KiCad 工作表）。

在取文件之前，将使用内部默认框描述来示默认的 KiCad

出文件

当前框描述可以使用 S-expression 格式写入 *.kicad_wks 文件，格式在 KiCad 中广泛使用。

此文件可用于在 Eeschema 和/或 Pcbnew 中示自定义框。

运作理

基本框属性：

基本框目的是：

- 直
- 矩形
- 文本 格式符号，将由 替 文字，如 Eeschema 或 Pcbnew 中的日期， (...)
- 多形（主要用于放置 LOGO 和特殊形形状）。 些多形由 **Bitmap2component** 建，但不能 内置 pl_editor，因无法建的形状用手。
- 位 用于放置 LOGO。

WARNING | 位只能由少量制：限 PDF 和 PS。

因此：

- 文本，多形和位 由位置定义，和 可以旋
- 是段) 和 矩形 由两点定义：起点和点。它不能旋是没用的 于

些基本目可以重

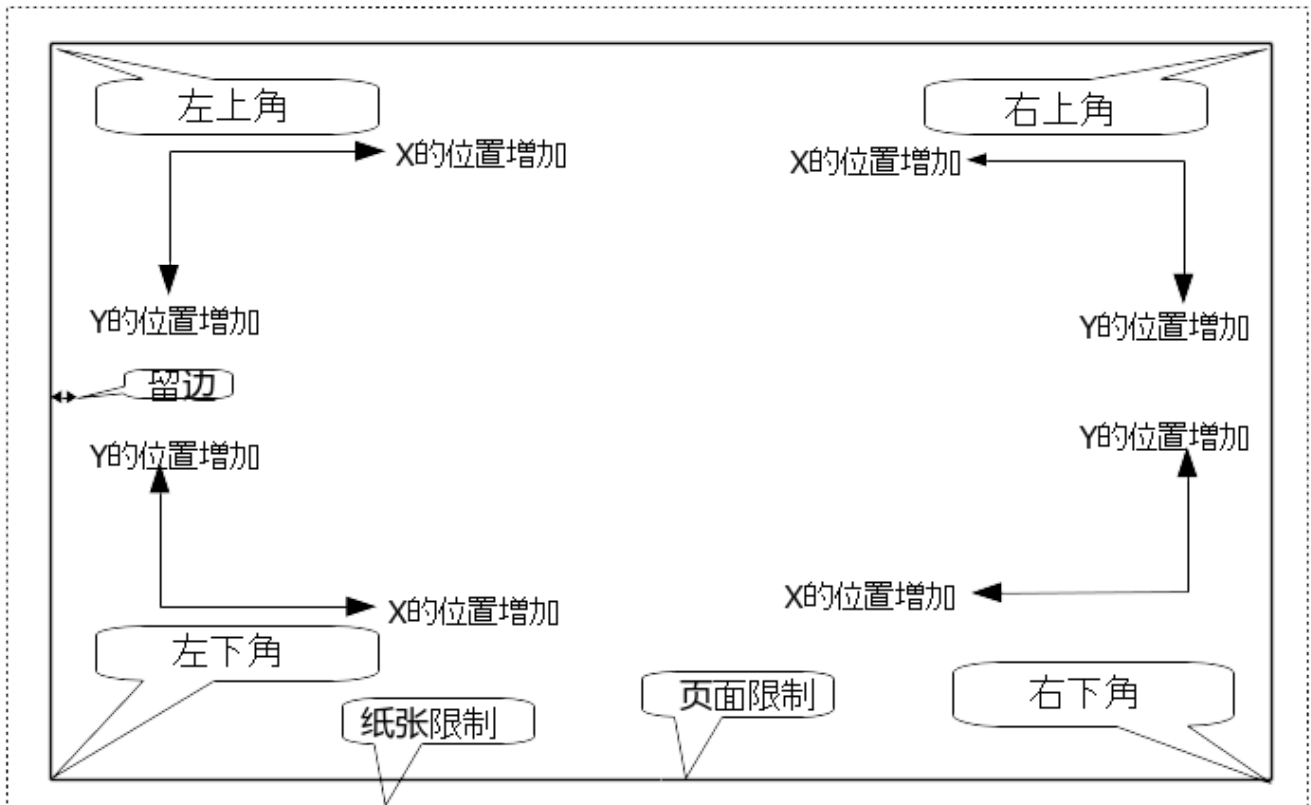
重的文本也接受的增量(在文本是一个字母或一个数字才有意义)。

坐定义

目的每个位置，起点和点始相于面角落。

此功能可确保您可以定义不是的框 取决于尺寸。

参考角和坐标



- 更改页面大小相对于其参考角的位置不会更改。
- 通常，附加到右下角，因此在建立此角是默认角。

对于具有两个定义点的矩形和线段，每个点都有其参考角。

旋转

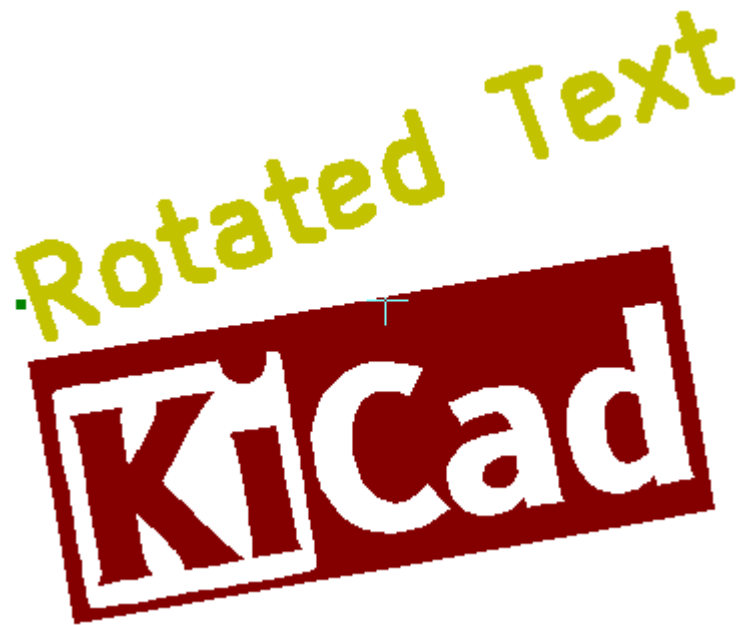
可以旋转具有由一个点（文本和多边形）定义的位置的目：

正常：旋转 = 0

Rotated Text



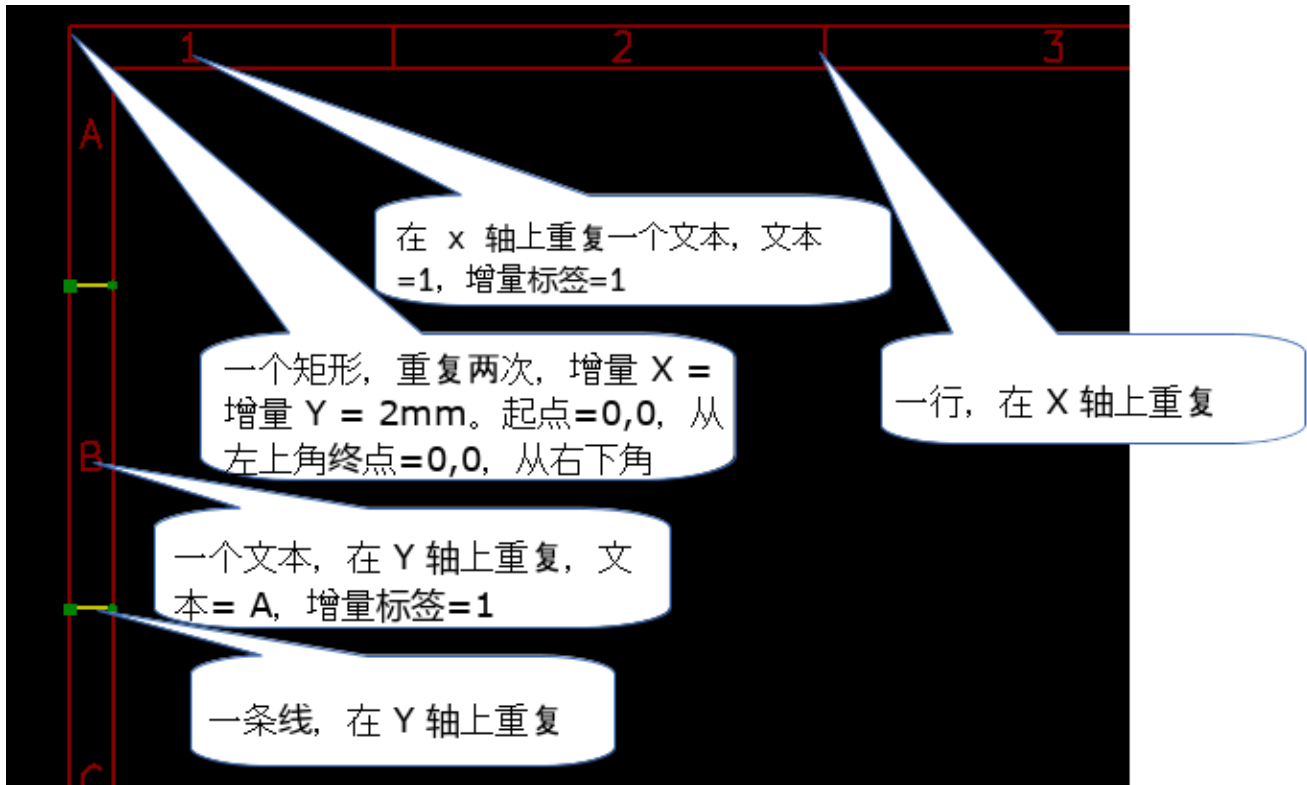
旋转 = 20 和 10 度。



重

目可以重

于建网格和网格很有用。



文字和格式

格式符号：

文本可以是空的字符串，也可以包含格式符号。

格式符号由 Eeschema 或 Pcbnew 中的 `%%` 替换

它就像 `printf` 函数中的格式符号。

格式符号是 % 后跟 1 个字母。

%C 格式有一位数（注：注符）。

格式符号是：

%% = 替换 %

%K = KiCad 版本

%Z = 格式名称（A4, 美国信封...

%Y = 公司名称

%D = 日期

%R = 修订版

%S = 表格号

%N = 数

%Cx = 注 `x = 0` 到 `9` 以注

%F = 文件名

%P = 表格路径（表格全名, Eeschema）

%T =

例：

“Size: %Z” 示“Size: A4” 或“Size: USLetter”

用`T`示模式： 已激活。在 Eeschema 和 Pcbnew 中

| | |
|---|-------|
| Sheet: | |
| File: pagelayout_logo.kicad_wks | |
| Title: | |
| Size: A4 | Date: |
| KiCad E.D.A. pLeditor (2015-04-09 BZR 5589)-p | |
| 4 | 5 |

“原生”示模式： 已激活。在 PL_Editor 中`Y`入的本地文本及其格式符号。

| | |
|-------------------------------|-----------------------|
| <code>%LU</code> | |
| <code>%Y</code> | |
| Sheet: <code>%P</code> | |
| File: <code>%F</code> | |
| Title: <code>%T</code> | |
| Size: <code>%Z</code> | Date: <code>%D</code> |
| <code>%K</code> | |
| 4 | 5 |

多行文字：

文本可以是多行的。

有两种方法可以在文本中插入新行：

1. 插入“\n”2个字符序列（主要在 KiCad 中的`面置框`中）。
2. 在 Pl_Editor 窗口中插入一个新行。

是一个例子：

置

文本：

Multi lines Text
line 2 : a long line
line 3
line 4

水平对齐： 加粗

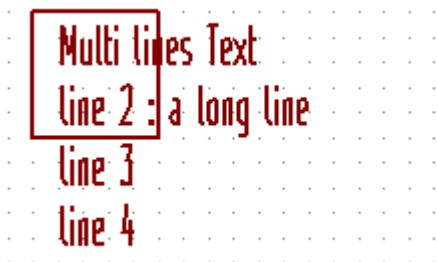
垂直对齐： 斜体

文本宽度： mm 文本高度： mm

约束：

最大宽度： mm 最大高度： mm

出



面置框中的多行文本：

在面置框中，文本控件不接受多行文本。

插入“\n”2个字符序列以制在文本中添加新行。

是一个两行文本，在注2字段中：

文本：

```
Here is a lines text.\nThis is the line2
```

是的文字：

```
┌ Here is 2 lines text.
│ This is the line 2
└
```

但是，如果您真的想在文本中使用“\n”插入“\n”。

文本：

```
Here is a lines text.\nThis is the line2
```

并示的文字：

```
Here is 2 lines text.\nThis is the line 2
```

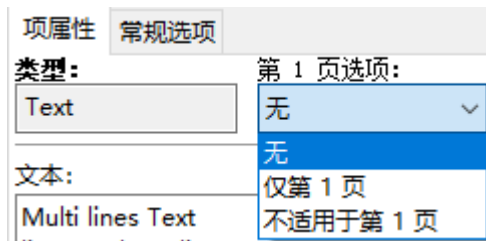
束

第 1 束

使用 Eeschema 完整原理图通常使用多个面。

通常框图显示在所有面上。

但是，如果用希望某些图在第 1 上显示，或者不在第 1 上显示，可以通过置此来“第 1”：



第 1 束

- 无：没有束。
- 限第 1 束些图在第 1 上可
- 不在第 1 上：图在所有面上都可但面 1。

文本全尺寸约束

属性

项属性 常规选项

类型: Text 第 1 页选项: 无

文本:
Multi lines Text
line 2: a long line
line 3
line 4

水平对齐: 左 加粗

垂直对齐: 居中 斜体

文本宽度: 10.000 mm 文本高度: 0.000 mm

约束:
最大宽度: 10.000 mm 最大高度: 0.000 mm

确定

对于文本，可以设置 2 个参数：

- 最大尺寸 X
- 最大尺寸 Y

它定义了一个约束框。

当某些参数不为 0 时在显示文本时如果全文大小大于最大尺寸 X 和/或最大尺寸 Y 则修改文本高度和文本宽度，以适应全文大小用个约束框。

当全文尺寸小于最大尺寸 X 和/或最大尺寸 Y 则不修改文本高度和/或文本宽度。

没有约束框的文本。最大尺寸 X = 0,0 最大尺寸 Y = 0,0



有约束的相同文本。最大尺寸 X = 40,0 最大尺寸 Y = 0,0

Size: A4

Date:

KiCad E.D.A. pl_editor (5.0.2) - 1

受限制的多行文字：

□置

属性

项属性 常规选项

类型: Text 第 1 页选项: 无

文本:
Multi lines Text
line 2: a long line
line 3
line 4

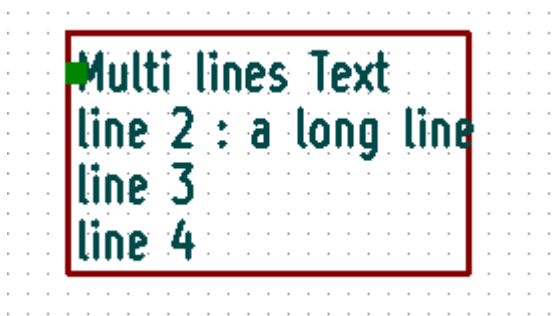
水平对齐: 左 加粗
垂直对齐: 居中 斜体

文本宽度: 10.000 mm 文本高度: 0.000 mm

约束:
最大宽度: 10.000 mm 最大高度: 0.000 mm

确定

□出



□用 Pl_Editor

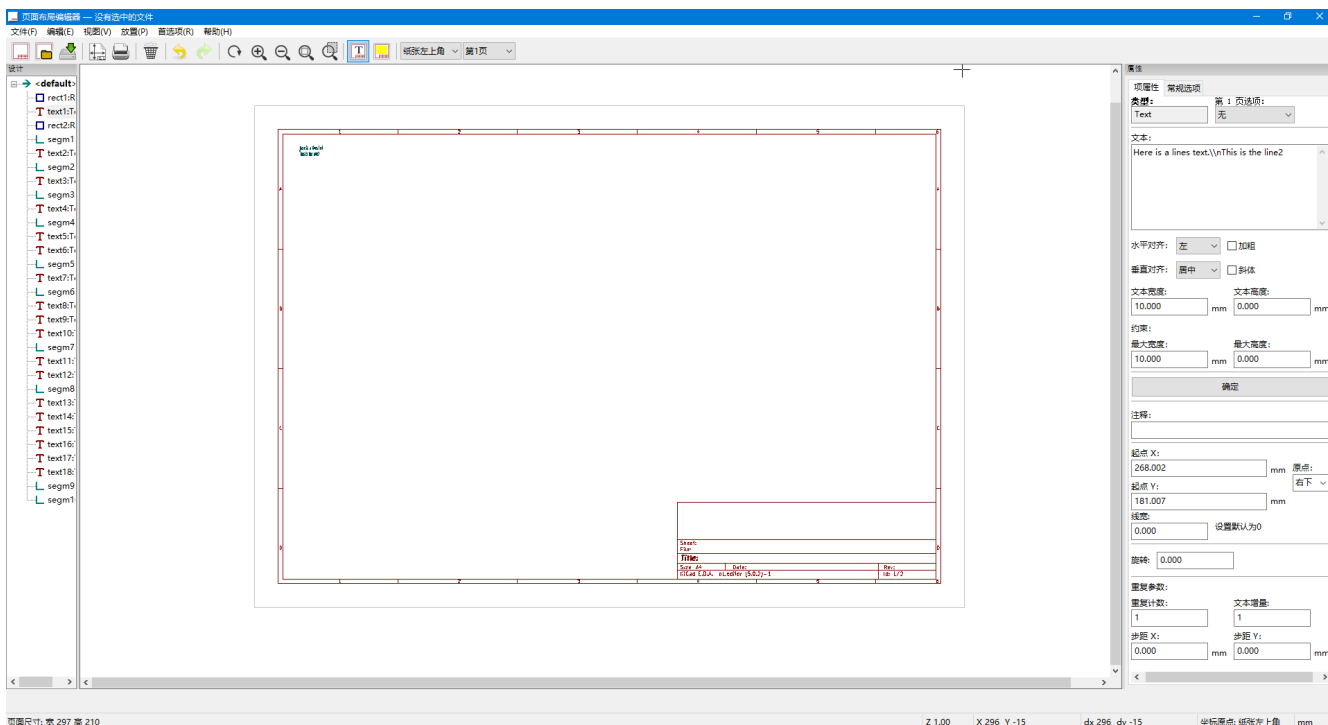
通常从命令行或 KiCad 管理器□用 Pl_Editor。

从命令行，□法是 `pl_editor <*.kicad_wks 文件打开>`。

Pl_Editor 命令

主屏幕

下□□示了 Pl_Editor 的主窗口。



左窗格包含基本□目列表。

右□窗格是□目□置□□器。

主窗口工具



此部分工具可以执行以下命令：

| | |
|--|--|
| | 需要处理的网络列表文件。 |
| | 添加框描述文件。 |
| | 将当前框描述保存在 .kicad_wks 文件中。 |
| | 显示面大小器和用于数据器。 |
| | 打印当前面。 |
| | 删除当前指定的项目。 |
| | 撤消/重做工具。 |
| | 分别放大，缩小，重置和自置 |
| | 在文本模式下显示框：文本显示在 Eeschema 或 Pcbnew 中：文本格式符号由用文本替换 |
| | 以文本模式显示框：文本按“原样”显示，没有包含格式，无需任何替换 |
| | 参考角用于显示到状态的坐标 |
| | （当前面和/或其他面）。 |

工具区域中的命令（工具面板）

命令

| | |
|------|--------------|
| F1 | 放大 |
| F2 | 缩小 |
| F3 | 刷新显示 |
| F4 | 将光标移到显示窗口的中心 |
| Home | 将封装放入显示窗口 |
| 空格 | 置当前光标位置的相对坐标 |
| 右箭头 | 将光标向右移一个网格位置 |
| 向左箭头 | 将光标向左移一个网格位置 |
| 向上箭头 | 将光标向上移一个网格位置 |
| 向下箭头 | 将光标向下移一个网格位置 |

鼠标命令

| | |
|------------|--------------|
| 鼠标 | 在当前光标位置放大和缩小 |
| Ctrl + 鼠标 | 左右平移 |
| Shift + 鼠标 | 上下平移 |
| 右击 | 打开上下文菜单 |

上下文菜单

通常右击鼠标显示：

- 添加
- 添加矩形
- 添加文字
- 附加框描述文件

是用于将基本布局添加到当前框描述的命令。

- 放置直接显示。
- 网格直接网格。

NOTE

追加框描述文件旨在添加多边形以制作 LOGO。

因通常需要数百个点的 LOGO，所以不能手工建多边形。但是您可以附加由 Bitmap2Component 建的描述文件。

状态信息

状态位于 Pl_Editor 的底部, 用提供有用的信息。

| | | | | |
|---------|-----------|-------------|-------------|----|
| Z 13.18 | X 17 Y 19 | dx 17 dy 19 | 坐标原点: 纸张左上角 | mm |
|---------|-----------|-------------|-------------|----|

坐始相于角被参考。

左窗口

左窗口显示布局列表。

可以定义项目（左行），或者在右行显示菜单

此菜单允许基本操作：添加新项目或删除项目。

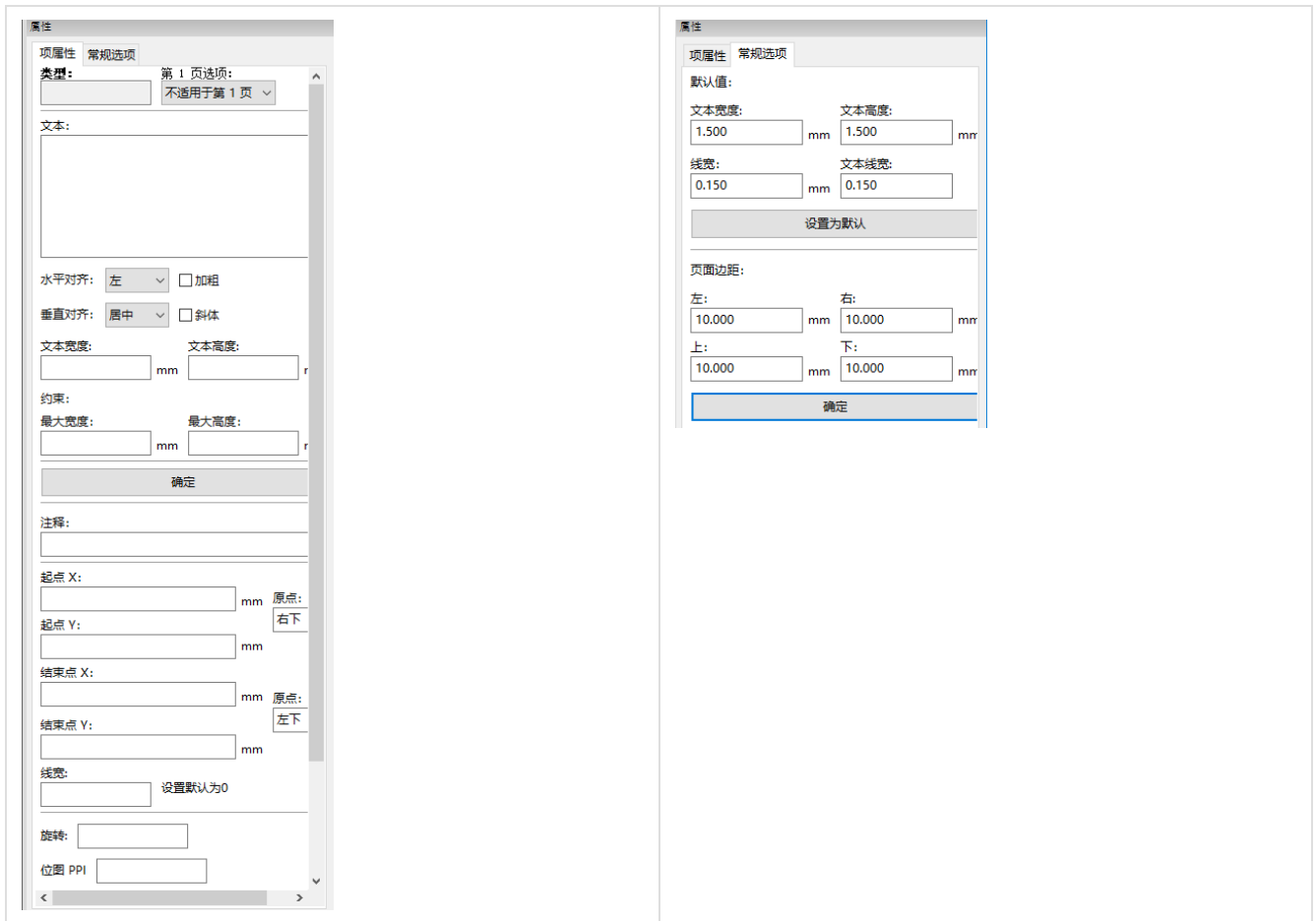
→ 定义的项目也会在面板上以不同的颜色制。

总计项目 19，并在面板上突出显示。



右窗口

右窗口是窗口。



在此窗口中，您可以设置面属性和当前目的的属性。

□示的□置取决于所□目：

□条和矩形的□置

确定

注释：

起点 X: mm 原点:

起点 Y: mm

结束点 X: mm 原点:

结束点 Y: mm

线宽: 设置默认为0

重复参数:
 重复计数:
 步距 X: mm 步距 Y: mm

文本□置

属性 常规选项

类型: 第 1 页选项:

确定

注释：

文本:

水平对齐: 加粗

垂直对齐: 斜体

文本宽度: mm 文本高度: mm

约束:
 最大宽度: mm 最大高度: mm

确定

注释：

起点 X: mm 原点:

起点 Y: mm

线宽: 设置默认为0

旋转:

重复参数:
 重复计数: 文本增量:
 步距 X: mm 步距 Y: mm

多□形的□置

Accept

Type Page 1 option

Comment

Pos X (mm) Origin

Pos Y (mm)

Thickness

Rotation

Repeat parameters:
 Repeat count
 Step X (mm) Step Y (mm)

□置□

属性 常规选项

类型: 第 1 页选项:

确定

注释：

起点 X: mm 原点:

起点 Y: mm

位图 PPI

重复参数:
 重复计数:
 步距 X: mm 步距 Y: mm

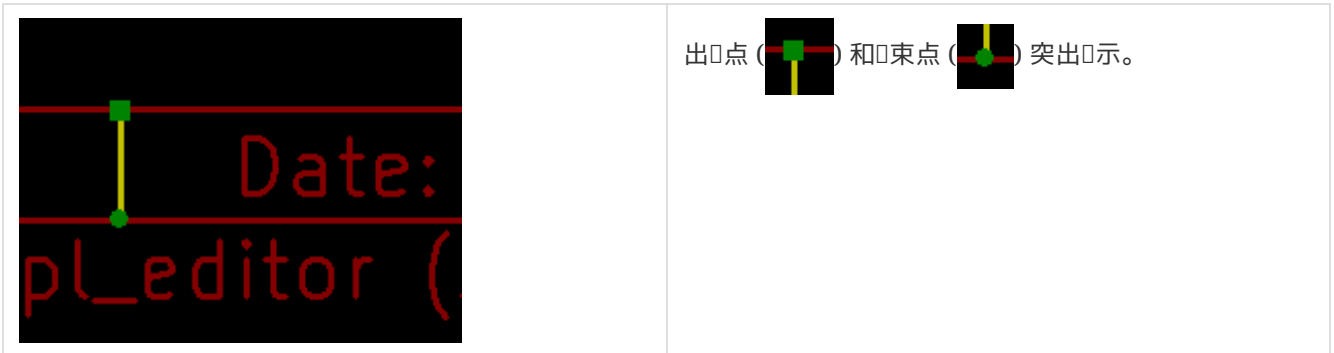
交互式版

目录

可以创建一个目录：

- 从设计
- 通过左边的它。
- 通过右边的它（将显示一个出菜）

图中后，此目录以黄色控制。

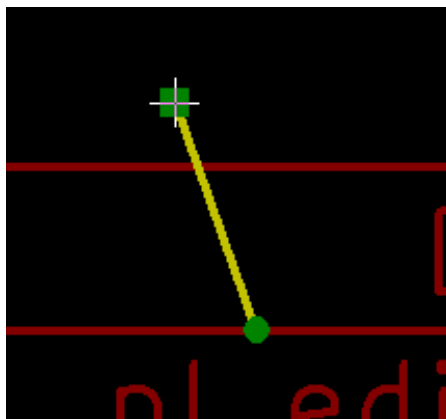
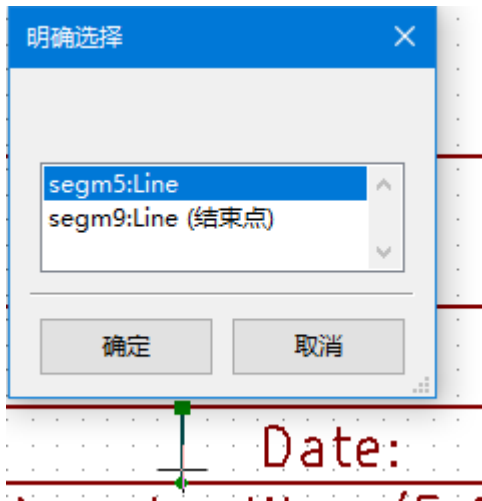


右边的目录将显示一个出菜

出菜稍微取决于



如果找到多个目标，将列表菜单明确，以哪个目标：



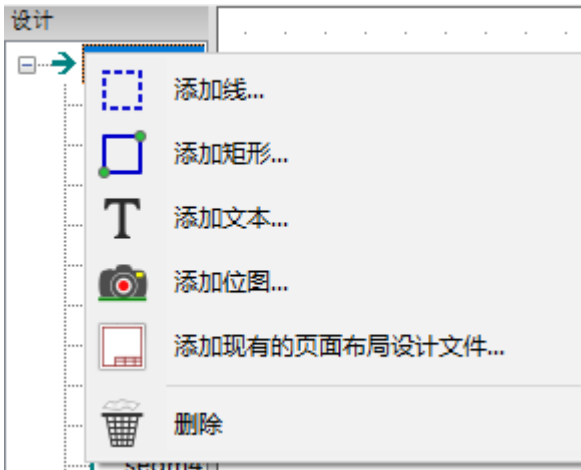
后，可以移动目标或其中一个端点 鼠标并放置（右
鼠标）

目建

要添加新目，在光位于左窗口或区域鼠右

将示一个出菜

在左窗口中出菜



在区域出菜



只需相的菜即可添加条，矩形和文本。

必首先由 Bitmap2component 建 LOGO 将建框描述文件。

附加框描述文件附加此文件，以插入 LOGO（多形）。

添加线条，矩形和文本

将打开一个框：

添加线条或矩形

新建项

起点 Y: 0.000 mm 原点

起点 X: 0.000 mm 右下

终点 X: 0.000 mm 原点

终点 Y: 0.000 mm 右下

文本

确定 取消

添加文字

新建项

起点 Y: 0.000 mm 原点

起点 X: 0.000 mm 右下

终点 X: 0.000 mm 原点

终点 Y: 0.000 mm 右下

文本

Text

确定 取消

可以在此定义端点的位置和拐角参考。

但是，可以在稍后，从右窗口或通移目或其中一个端点来定义它

大多数时候角点参考于两个点都是相同的。

如果不是这种情况，在建立定义角参考更好，因如果稍后更改角参考，的几何将有点奇怪。

建立目如果是是否于移模式，您可以化其位置（于文本和小行或矩形非常有用）

添加 LOGO

要添加 LOGO，必首先使用 Bitmap2component 建多形（LOGO 的矢量像）。

Bitmap2component 使用 **附加框描述文件** 建一个附加到当前计的框描述文件。

Bitmap2component 建一个框描述文件，其中只包含一个目：多形。

但是，此命令可用于附加任何框描述文件，文件与当前计合并。

插入多形后，可以移它并其参数。

添加像位

您可以使用大多数位格式（PNG, JPEG, BMP ...）添加像位

- 入位其 PPI（每英寸像素数）定义置 300PPI。
- 可以在面板属性（右面板）中修改此
- 大小取决于此参数。
- 注意，使用更高的定义会来更大的出文件，并且可能会有明的制或

可以重位但不能旋。