

框器

Table of Contents

PI_Editor 介绍	3
PI_Editor 文件	3
输入文件和默认	3
输出文件	3
运作原理	4
基本框属性 :	4
坐标定义	4
参考角和坐标 :	5
旋转	6
重置	7
文字和格式	8
格式符号 :	8
多行文字 :	10
面置框中的多行文本 :	11
结束	12
第 1 结束	12
文本全尺寸结束	13
用 PI_Editor	16
PI_Editor 命令	16
主屏幕	16
主窗口工具	17
区域中的命令 (面板)	17
状态信息	19
左窗口	20
右窗口	22
交互式版	24
目录	24
目录建	26
添加条, 矩形和文本	27
添加 LOGO	28
添加像位	28

参考手册

版

本文件的版 © 2015 年由下面列出的献者所。您可以根据 GNU 通用公共 (<http://www.gnu.org/licenses/gpl.html>) 第 3 版或更高版本, 或知共享署名 (<http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/>) 第 3.0 版或更高版本的条款布它和/或修改它。

献者

Jean-Pierre Charras.

翻人

taotieren <admin@taotieren.com>, 2019-2023.

Telegram 体中文交流群: https://t.me/KiCad_zh_CN

反

KiCad 目迎与本件或其文档相的反告和建于如何提交反意或告的更多信息, 参 <https://www.kicad.org/help/report-an-issue/> 的明

出版日期和件版本

may 23, 2015.

Pl_Editor 简介

Pl_Editor 是一个框器工具，用于创建自定义和框架引用。

与框架引用和其他形LOGO的在此称框。

基本框目的是：

- 直
- 矩形
- 文本格式符号，将被文本替比如 Eeschema 或 Pcbnew 中的日期，...
- 多形（主要用于放置 LOGO 和特殊形形状）
- 位。

WARNING | 位只能由少量制（限 PDF 和 PS）因此，于其他制界框。

- 可以重目，可以旋文本和多形。

Pl_Editor 文件

入文件和默认

Pl_Editor 取或写入框描述文件 *.kicad_wks（KiCad 工作表）。

在取文件之前，将使用内部默认框描述来示默认的 KiCad

出文件

当前框描述可以使用 S-expression 格式写入 *.kicad_wks 文件，格式在 KiCad 中广泛使用。

此文件可用于在 Eeschema 和/或 Pcbnew 中示自定义框。

运作理

基本框属性：

基本框目的是：

- 直
- 矩形
- 文本 格式符号，将由 替 文字，如 Eeschema 或 Pcbnew 中的日期， (...)
- 多形（主要用于放置 LOGO 和特殊形形状）。 些多形由 **Bitmap2component** 建，但不能 内置 pl_editor，因无法建的形状用手。
- 位 用于放置 LOGO。

WARNING | 位只能由少量制：限 PDF 和 PS。

因此：

- 文本，多形和位 由位置定义，和 可以旋
- 是段) 和 矩形 由两点定义：起点和点。它不能旋是没用的 于

些基本目可以重

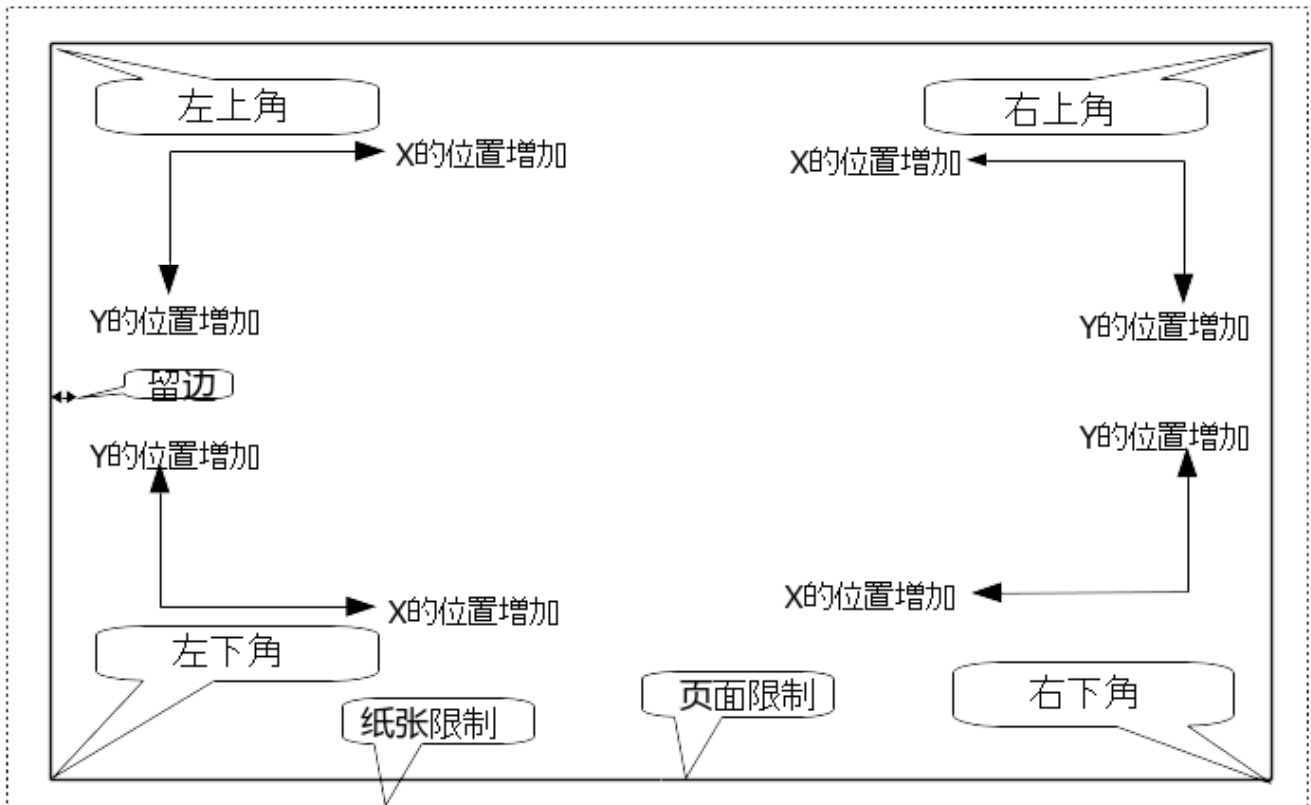
重的文本也接受 的增量 在文本是一个字母或一个数字 才有意义)。

坐定义

目的每个位置，起点和点始 相 于面角落。

此功能可确保您可以定义不是的框 取决于 尺寸。

参考角和坐标



- 更改页面大小相对于其参考角的位置不会更改。
- 通常，附加到右下角，因此在建立此角是默认角。

对于具有两个定义点的矩形和线段，每个点都有其参考角。

旋转

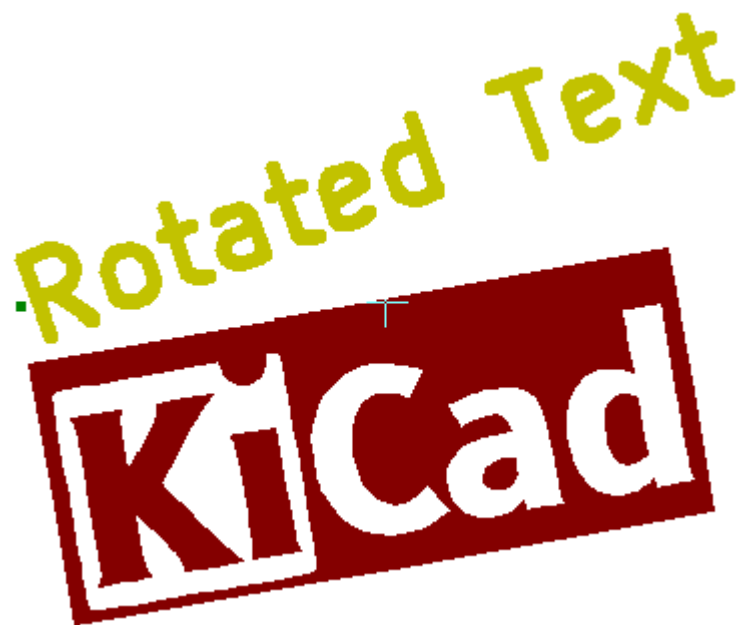
可以旋转具有由一个点（文本和多边形）定义的位置的目：

正常：旋转 = 0

Rotated Text



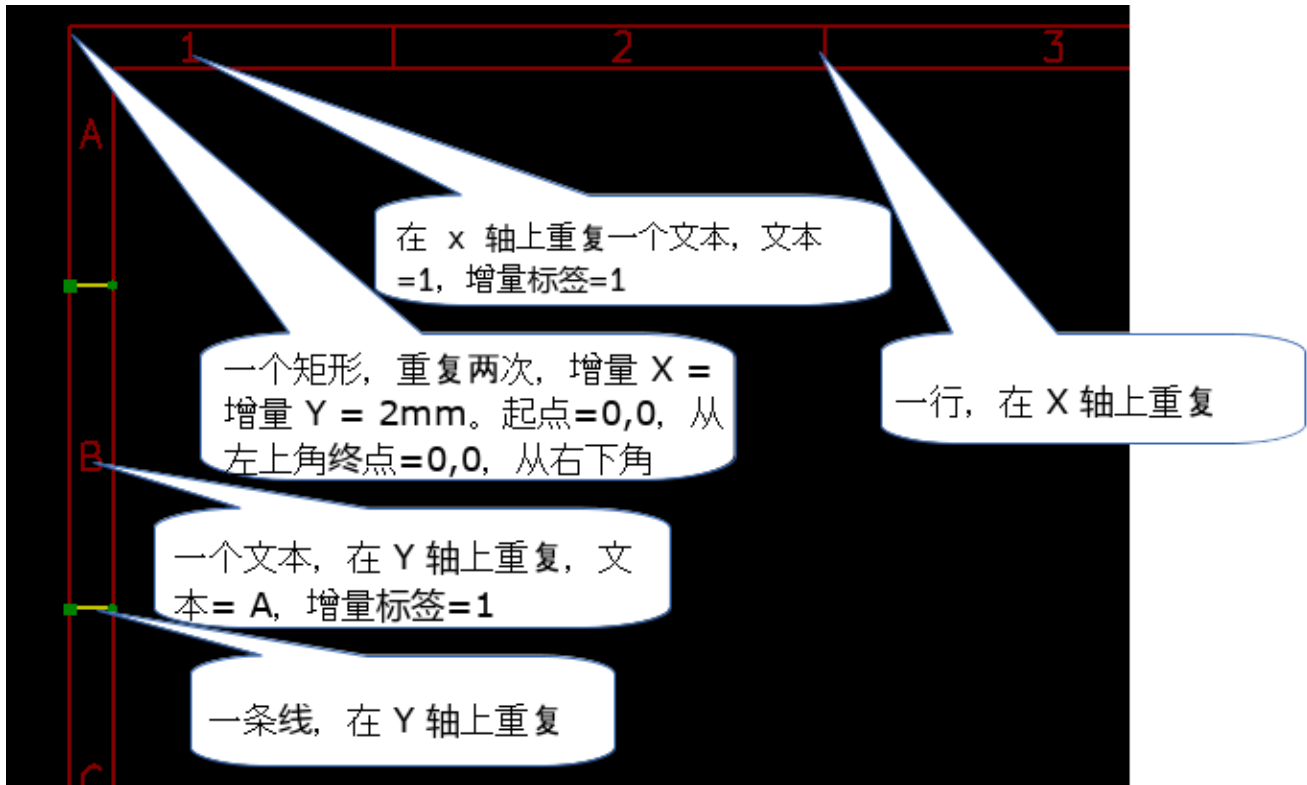
旋转 = 20 和 10 度。



重

目可以重

于建网格和网格很有用。



文字和格式

格式符号：

文本可以是空的字符串，也可以包含格式符号。

格式符号由 Eeschema 或 Pcbnew 中的 `%%` 替换

它就像 `printf` 函数中的格式符号。

格式符号是 % 后跟 1 个字母。

%C 格式有一位数（注：注符）。

格式符号是：

%% = 替换 %

%K = KiCad 版本

%Z = 格式名称（A4, 美国信封...

%Y = 公司名称

%D = 日期

%R = 修订版

%S = 表格号

%N = 数

%Cx = 注 `x = 0` 到 `9` 以注

%F = 文件名

%P = 表格路径（表格全名, Eeschema）

%T =

例：

“Size: %Z” 示“Size: A4” 或“Size: USLetter”

用`T`示模式： 已激活。在 Eeschema 和 Pcbnew 中

Sheet:	
File: pagelayout_logo.kicad_wks	
Title:	
Size: A4	Date:
KiCad E.D.A. pLeditor (2015-04-09 BZR 5589)-p	
4	5

“原生”示模式： 已激活。在 PL_Editor 中`Y`入的本地文本及其格式符号。

<code>%LU</code>	
<code>%Y</code>	
Sheet: <code>%P</code>	
File: <code>%F</code>	
Title: <code>%T</code>	
Size: <code>%Z</code>	Date: <code>%D</code>
<code>%K</code>	
4	5

多行文字：

文本可以是多行的。

有两种方法可以在文本中插入新行：

1. 插入“\n”2个字符序列（主要在 KiCad 中的`面置框`中）。
2. 在 Pl_Editor 窗口中插入一个新行。

是一个例子：

置

文本：

Multi lines Text
line 2 : a long line
line 3
line 4

水平对齐： 加粗

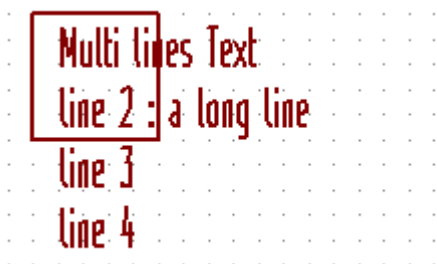
垂直对齐： 斜体

文本宽度： mm 文本高度： mm

约束：

最大宽度： mm 最大高度： mm

出



面置框中的多行文本：

在面置框中，文本控件不接受多行文本。

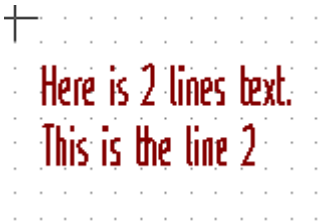
插入“\n”2个字符序列以制在文本中添加新行。

是一个两行文本，在注2字段中：

文本：

```
Here is a lines text.\nThis is the line2
```

是的文字：



Here is 2 lines text.
This is the line 2

但是，如果您真的想在文本中使用“\n”插入“\n”。

文本：

```
Here is a lines text.\n\nThis is the line2
```

并示的文字：



Here is 2 lines text.
This is the line 2

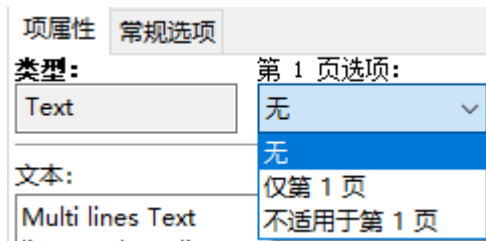
束

第 1 束

使用 Eeschema 完整原理图通常使用多个面。

通常框图显示在所有面上。

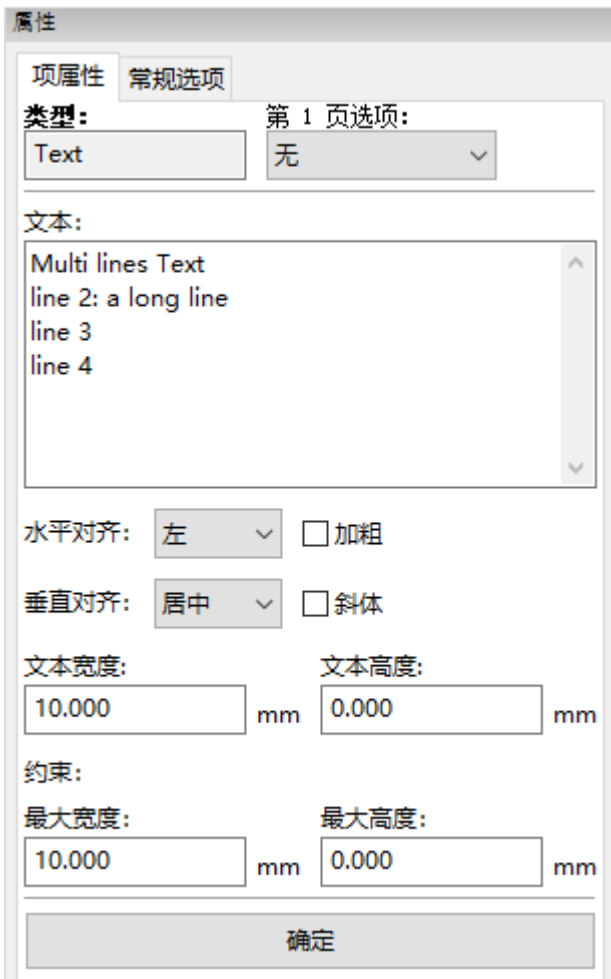
但是，如果用希望某些图在第 1 上显示，或者不在第 1 上显示，可以通过置此来“第 1”：



第 1 束

- 无：没有束。
- 限第 1 束些图在第 1 上可
- 不在第 1 上：图在所有面上都可但面 1。

文本全尺寸约束



对于文本，可以设置 2 个参数：

- 最大尺寸 X
- 最大尺寸 Y

它定义了一个约束框。

当某些参数不为 0 时在显示文本时如果全文大小大于最大尺寸 X 和/或最大尺寸 Y 则修改文本高度和文本宽度，以适应全文大小用个约束框。

当全文尺寸小于最大尺寸 X 和/或最大尺寸 Y 则不修改文本高度和/或文本宽度。

没有约束框的文本。最大尺寸 X = 0,0 最大尺寸 Y = 0,0



有约束的相同文本。最大尺寸 X = 40,0 最大尺寸 Y = 0,0

Size: A4

Date:

KiCad E.D.A. pl_editor (5.0.2) - 1

受限制的多行文字：

□置

属性

项属性 常规选项

类型: Text 第 1 页选项: 无

文本:
Multi lines Text
line 2: a long line
line 3
line 4

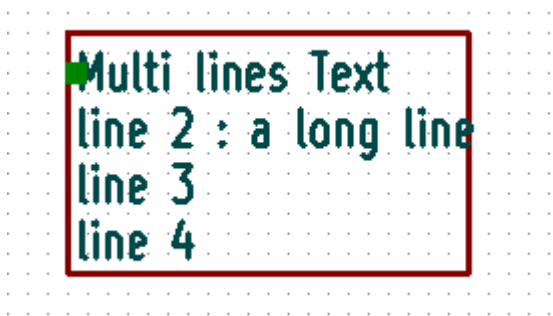
水平对齐: 左 加粗
垂直对齐: 居中 斜体

文本宽度: 10.000 mm 文本高度: 0.000 mm

约束:
最大宽度: 10.000 mm 最大高度: 0.000 mm

确定

□出



用 Pl_Editor

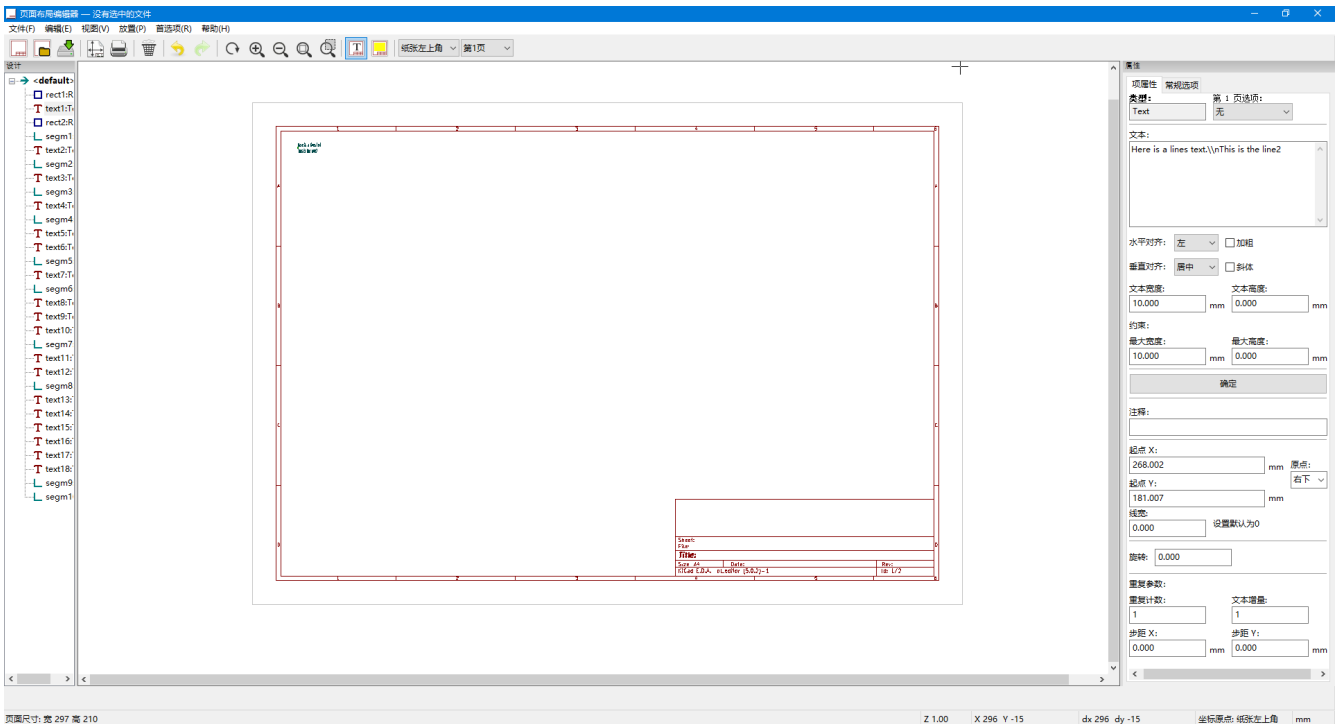
通常从命令行或 KiCad 管理器用 Pl_Editor。

从命令行，法是 `pl_editor <*.kicad_wks 文件打开>`。

Pl_Editor 命令

主屏幕

下显示了 Pl_Editor 的主窗口。



左窗格包含基本项目列表。

右窗格是项目位置器。

主窗口工具



主窗口工具可以执行以下命令：

	刷新要处理的网表列表文件。
	添加框描述文件。
	将当前框描述保存在 .kicad_wks 文件中。
	显示面大小器和用于数据器。
	打印当前面。
	删除当前指定的项目。
	撤消/重做工具。
	分别放大，缩小，重做和自刷新
	在文本模式下显示框：文本显示在 Eeschema 或 Pcbnew 中：文本格式符号由用文本替换
	以模式显示框：文本按“原”显示，有包含格式，无需任何替换
	参考角用于显示到状态的坐
	（面和/或其他面）。

区域中的命令（面板）

命令

F1	放大
F2	缩小
F3	刷新显示
F4	将光标移到显示窗口的中心
Home	将封装放入显示窗口
空格	置当前光标位置的相对坐标
右箭头	将光标向右移一个网格位置
向左箭头	将光标向左移一个网格位置
向上箭头	将光标向上移一个网格位置
向下箭头	将光标向下移一个网格位置

鼠标命令

鼠标	在当前光标位置放大和缩小
Ctrl + 鼠标	左右平移
Shift + 鼠标	上下平移
右击	打开上下文菜单

上下文菜单

通常右击鼠标显示：

- 添加
- 添加矩形
- 添加文字
- 附加框描述文件

是用于将基本布局添加到当前框描述的命令。

- 放置直接显示。
- 网格直接网格。

NOTE

追加框描述文件旨在添加多边形以制作 LOGO。

因通常需要数百个点的 LOGO，所以不能手工建多边形。但是您可以附加由 Bitmap2Component 建的描述文件。

状态信息

状态位于 Pl_Editor 的底部, 用提供有用的信息。

Z 13.18	X 17 Y 19	dx 17 dy 19	坐标原点: 纸张左上角	mm
---------	-----------	-------------	-------------	----

坐始相于角被参考。

左窗口

左窗口显示布局列表。

可以定义项目（左窗口行），或者在右窗口行显示菜单

此菜单允许基本操作：添加新项目或删除项目。

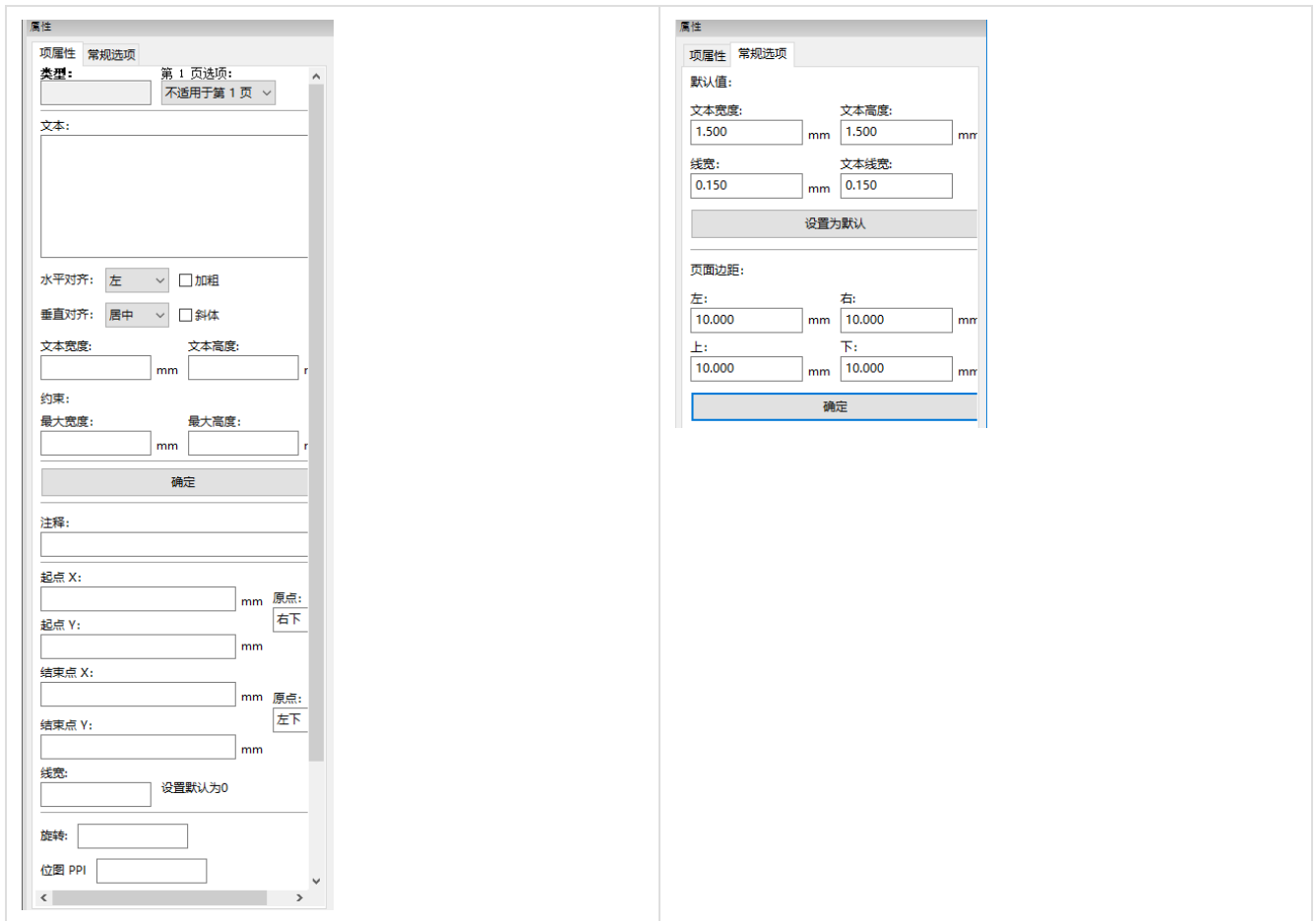
→ 定义的项目也会在面板上以不同的颜色绘制。

总计 19 个项目，并在面板上突出显示。



右窗口

右窗口是窗口。



在此窗口中，您可以设置面属性和当前目的的属性。

□示的□置取决于所□目：

<h3>□条和矩形的□置</h3> <div data-bbox="143 246 462 772"> <p>确定</p> <p>注释:</p> <p>起点 X: 50.000 mm 原点: 左上</p> <p>起点 Y: 2.000 mm</p> <p>结束点 X: 50.000 mm 原点: 左上</p> <p>结束点 Y: 0.000 mm</p> <p>线宽: 0.000 设置默认为0</p> <p>重复参数:</p> <p>重复计数: 30</p> <p>步距 X: 50.000 mm 步距 Y: 0.000 mm</p> </div>	<h3>文本□置</h3> <div data-bbox="813 246 1133 1220"> <p>属性 常规选项</p> <p>类型: Text 第 1 页选项: 无</p> <p>文本: 1</p> <p>水平对齐: 左 <input type="checkbox"/> 加粗</p> <p>垂直对齐: 居中 <input type="checkbox"/> 斜体</p> <p>文本宽度: 1.300 mm 文本高度: 1.300 mm</p> <p>约束:</p> <p>最大宽度: 0.000 mm 最大高度: 0.000 mm</p> <p>确定</p> <p>注释:</p> <p>起点 X: 25.000 mm 原点: 左上</p> <p>起点 Y: 1.000 mm</p> <p>线宽: 0.000 设置默认为0</p> <p>旋转: 0.000</p> <p>重复参数:</p> <p>重复计数: 100 文本增量: 1</p> <p>步距 X: 50.000 mm 步距 Y: 0.000 mm</p> </div>
<h3>多□形的□置</h3> <div data-bbox="143 1321 462 1825"> <p>Accept</p> <p>Type: Poly Page 1 option: Page 1 only</p> <p>Comment:</p> <p>Pos X (mm): 136,002 Origin: Lower Right</p> <p>Pos Y (mm): 18,002</p> <p>Thickness: 0,010</p> <p>Rotation: 20,000</p> <p>Repeat parameters:</p> <p>Repeat count: 1</p> <p>Step X (mm): 0,000 Step Y (mm): 0,000</p> </div>	<h3>□置□</h3> <div data-bbox="813 1321 1133 1803"> <p>属性 常规选项</p> <p>类型: Bitmap 第 1 页选项: 无</p> <p>确定</p> <p>注释:</p> <p>起点 X: 18.000 mm 原点: 右下</p> <p>起点 Y: 169.000 mm</p> <p>位图 PPI: 300</p> <p>重复参数:</p> <p>重复计数: 1</p> <p>步距 X: 0.000 mm 步距 Y: 0.000 mm</p> </div>

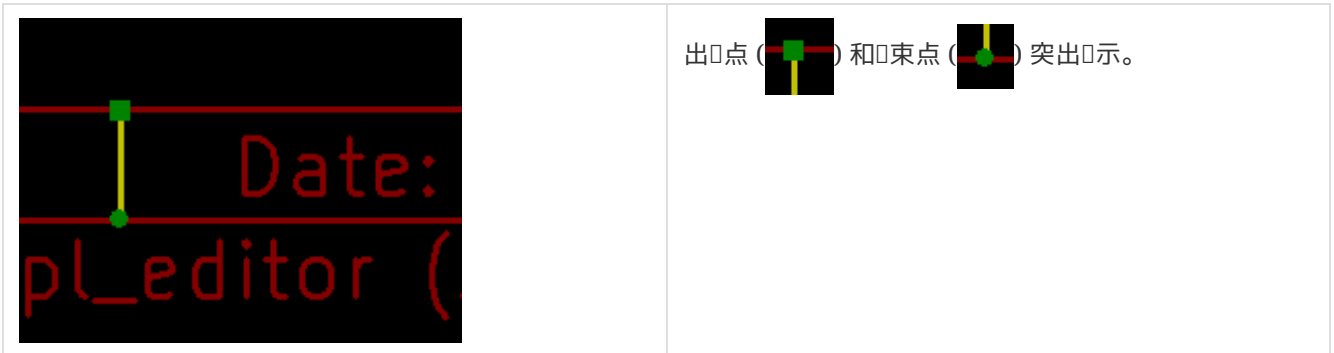
交互式版

目录

可以创建一个目录：

- 从设计
- 通过左边的它。
- 通过右边的它（将显示一个出菜）

图中后，此目录以黄色控制。

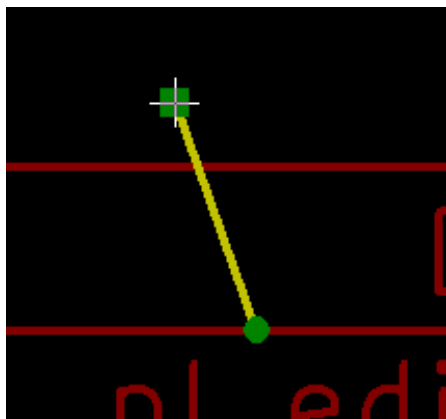
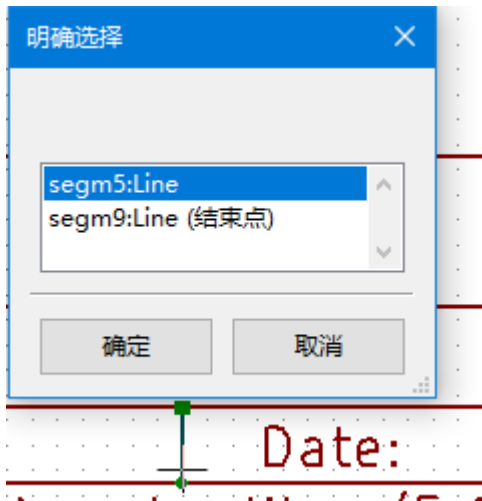


右边的目录将显示一个出菜

出菜稍微取决于



如果找到多个目标，将列表菜单明确，以哪个目标：



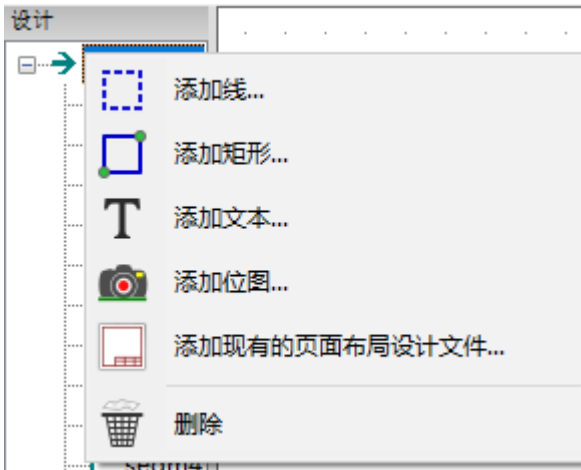
操作后，可以移动目标或其中一个端点。移动鼠标并放置（右键单击鼠标）。

目建

要添加新目，在光位于左窗口或区域鼠右

将示一个出菜

在左窗口中出菜



在区域出菜



只需相的菜即可添加条，矩形和文本。

必首先由 Bitmap2component 建 LOGO 将建框描述文件。

附加框描述文件附加此文件，以插入 LOGO（多形）。

添加线条, 矩形和文本

将打开一个框：

添加线条或矩形

新建项

起点 Y: 0.000 mm 原点

起点 X: 0.000 mm 右下

终点 X: 0.000 mm 原点

终点 Y: 0.000 mm 右下

文本

确定 取消

添加文字

新建项

起点 Y: 0.000 mm 原点

起点 X: 0.000 mm 右下

终点 X: 0.000 mm 原点

终点 Y: 0.000 mm 右下

文本

Text

确定 取消

可以在此定义端点的位置和拐角参考。

但是，可以在稍后，从右窗口或通移目或其中一个端点来定义它

大多数时候角点参考于两个点都是相同的。

如果不是这种情况，在建立定义角参考更好，因如果稍后更改角参考，的几何将有点奇怪。

建立目如果是是否于移模式，您可以化其位置（于文本和小行或矩形非常有用）

添加 LOGO

要添加 LOGO，必首先使用 Bitmap2component 建多形（LOGO 的矢量像）。

Bitmap2component 使用 **附加框描述文件** 建一个附加到当前计的框描述文件。

Bitmap2component 建一个框描述文件，其中只包含一个目：多形。

但是，此命令可用于附加任何框描述文件，文件与当前计合并。

插入多形后，可以移它并其参数。

添加像位

您可以使用大多数位格式（PNG, JPEG, BMP ...）添加像位

- 入位其 PPI（每英寸像素数）定义置 300PPI。
- 可以在面板属性（右面板）中修改此
- 大小取决于此参数。
- 注意，使用更高的定义会来更大的出文件，并且可能会有明的制或

可以重位但不能旋。