

□框□器

Table of Contents

PI_Editor □介	3
PI_Editor 文件	3
□入文件和默认□□	3
□出文件	3
运作理□	4
基本□框□属性：	4
坐□定义	4
参考角和坐□：	5
旋□	6
重□□□	7
文字和格式	8
格式符号：	8
多行文字：	10
□面□置□框中的多行文本：	11
□束	12
第 1 □束	12
文本全尺寸□束	13
□用 PI_Editor	16
PI_Editor 命令	16
主屏幕	16
主窗口工具□	17
□□区域中的命令（□□面板）	17
状□□信息	19
左窗口	20
右窗口	22
交互式版	24
□目□□	24
□目□建	26
添加□条，矩形和文本	27
添加 LOGO	28
添加□像位□	28

参考手册

版□

本文档版□所有 © 2015，其□献者如下所列。您可以根据 GNU 通用公共□可□ (<http://www.gnu.org/licenses/gpl.html>)，版本 3 或更高版本，或知□共享署名□可□ (<http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/>)，版本 3.0 或更高版本的条款分□和/或修改它。

□献者

Jean-Pierre Charras.

翻人

taotieren <admin@taotieren.com>, 2019, 2020, 2021.

Telegram 体中文交流群: https://t.me/KiCad_zh_CN

反

将任何告、建或新版本引到此:

- 于 KiCad 文档: <https://gitlab.com/kicad/services/kicad-doc/issues>
- 于 KiCad 件: <https://gitlab.com/kicad/code/kicad/issues>
- 于 KiCad 件 i18n: <https://gitlab.com/kicad/code/kicad-i18n/issues>

出版日期和件版本

2015 年 5 月 23 日。

Pl_Editor 简介

Pl_Editor 是一个框器工具，用于创建自定义和框架引用。

与框架引用和其他形LOGO的在此称框。

基本框目的是：

- 空
- 矩形
- 文本格式符号，将被文本替比如 Eeschema 或 Pcbnew 中的日期，(…)。
- 多形（主要用于放置 LOGO 和特殊形形状）
- 位。

WARNING | 位只能由少量制（限 PDF 和 PS）因此，于其他制界框。

- 可以重目，可以旋文本和多形。

Pl_Editor 文件

入文件和默认

Pl_Editor 取或写入框描述文件 *.kicad_wks（KiCad 工作表）。

在取文件之前，将使用内部默认框描述来示默认的 KiCad

出文件

当前框描述可以使用 S-expression 格式写入 *.kicad_wks 文件，格式在 KiCad 中广泛使用。

此文件可用于在 Eeschema 和/或 Pcbnew 中示自定义框。

运作理

基本框属性：

基本框目的是：

- 空
- 矩形
- 文本 格式符号，将由替换文字，如 Eeschema 或 Pcbnew 中的日期，(…)
- 多边形（主要用于放置 LOGO 和特殊形状）。 些多边形由 **Bitmap2component** 建，但不能 内置 pl_editor，因无法建的形状用手。
- 位 用于放置 LOGO。

WARNING | 位只能由少量制：限 PDF 和 PS。

因此：

- 文本，多边形和位 由位置定义，和 可以旋
- (上是段) 和 矩形 由两点定义：起点和点。它不能旋 是没用的 于

些基本目可以重

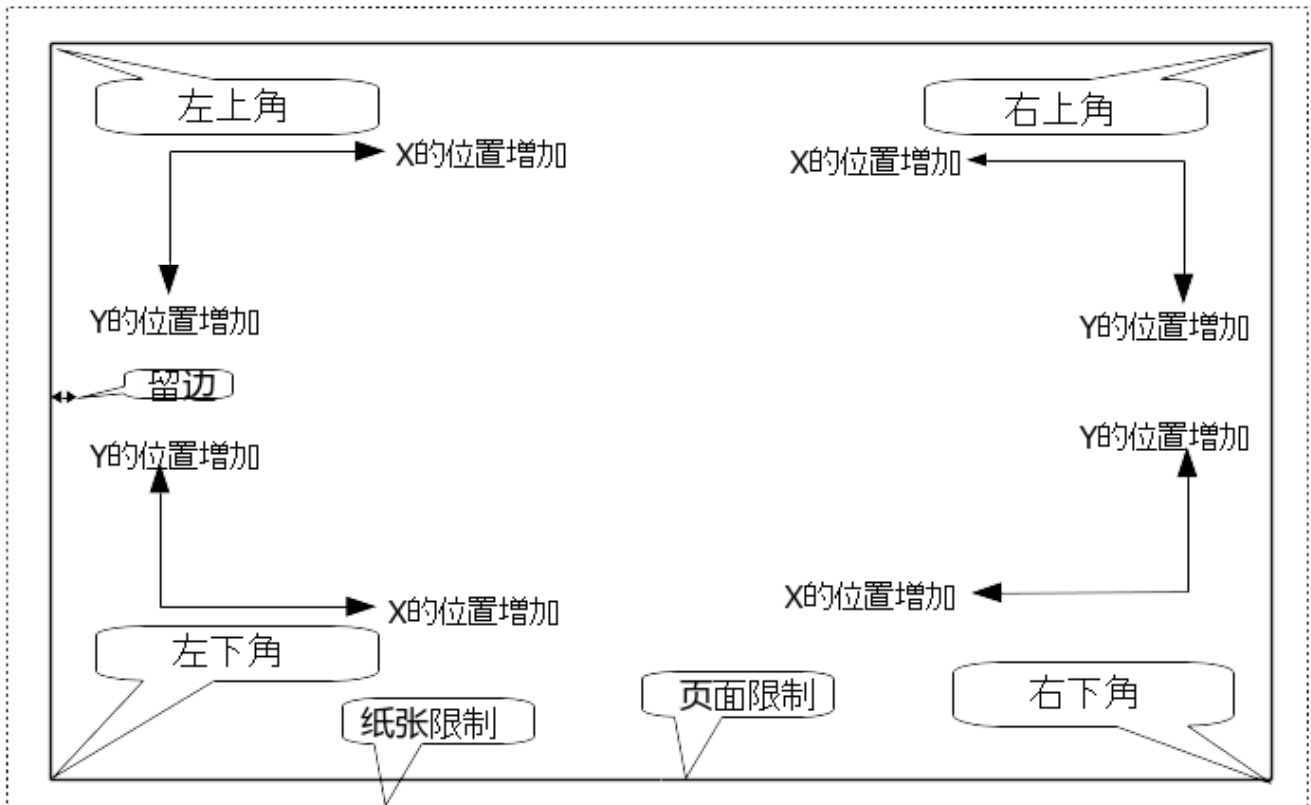
重的文本也接受 的增量 (在文本是一个字母或一个数字 才有意义)。

坐定义

目的每个位置，起点和点始 相 于面角落。

此功能可确保您可以定义不是的框 取决于 尺寸。

参考角和坐标



- 更改页面大小，相对于其参考角的位置不会更改。
- 通常，附加到右下角，因此在建立时此角是默认角。

对于具有两个定义点的矩形和线段，每个点都有其参考角。

旋转

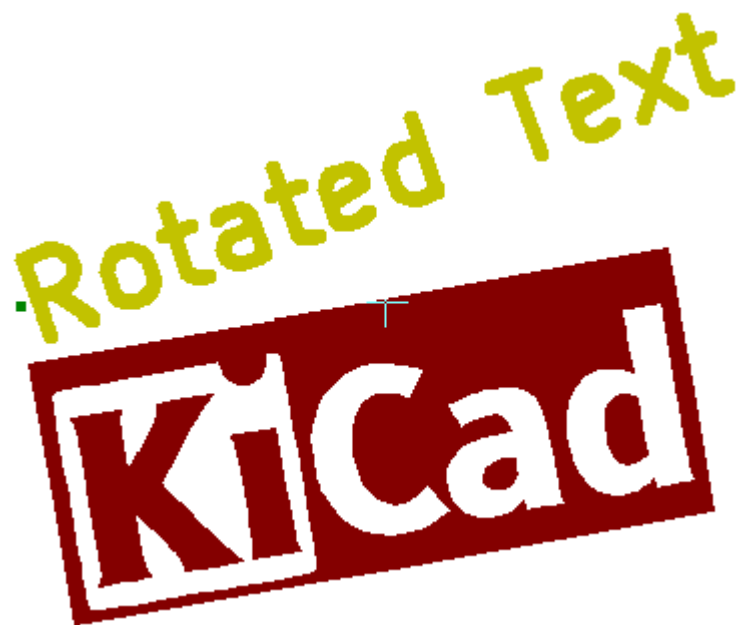
可以旋转具有由一个点（文本和多边形）定义的位置的目：

正常：旋转 = 0

Rotated Text



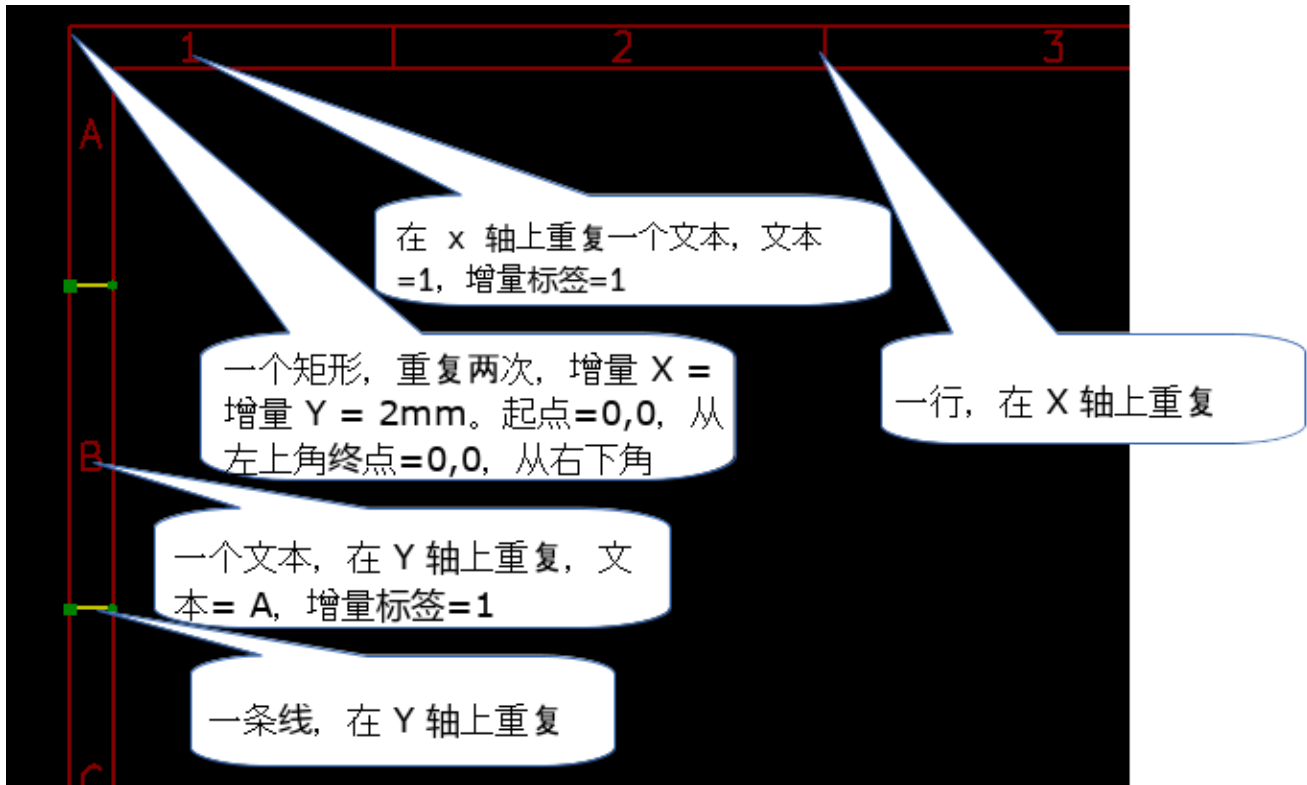
旋转 = 20 和 10 度。



重

目可以重

于建网格和网格很有用。



文字和格式

格式符号：

文本可以是空的字符串，也可以包含格式符号。

格式符号由 Eeschema 或 Pcbnew 中的 `%%` 替换

它就像 `printf` 函数中的格式符号。

格式符号是 % 后跟 1 个字母。

%C 格式有一位数（注：注符）。

格式符号是：

%% = 替换 %

%K = KiCad 版本

%Z = 格式名称（A4, 美国信封...

%Y = 公司名称

%D = 日期

%R = 修订版

%S = 表格号

%N = 数

%Cx = 注 `x = 0` 到 `9` 以注

%F = 文件名

%P = 表格路径（表格全名, Eeschema）

%T =

例：

“Size: %Z” 示“Size: A4” 或“Size: USLetter”

用`T`示模式： 已激活。在 Eeschema 和 Pcbnew 中

Sheet:	
File: pagelayout_logo.kicad_wks	
Title:	
Size: A4	Date:
KiCad E.D.A. pLeditor (2015-04-09 BZR 5589)-p	
4	5

“原生”示模式： 已激活。在 PL_Editor 中`%`入的本地文本及其格式符号。

<code>%UU</code>	
<code>%Y</code>	
Sheet: <code>%P</code>	
File: <code>%F</code>	
Title: <code>%T</code>	
Size: <code>%Z</code>	Date: <code>%D</code>
<code>%K</code>	
4	5

多行文字：

文本可以是多行的。

有两种方法可以在文本中插入新行：

1. 插入“\n”2个字符序列（主要在 KiCad 中的`面置框`中）。
2. 在 Pl_Editor 窗口中插入一个新行。

是一个例子：

置

文本：

Multi lines Text
line 2 : a long line
line 3
line 4

水平对齐： 左 加粗

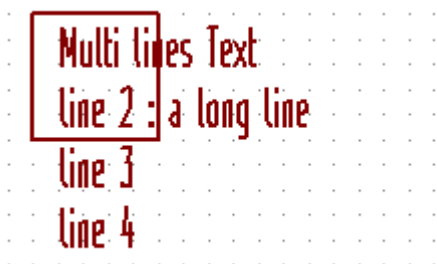
垂直对齐： 居中 斜体

文本宽度： mm 文本高度： mm

约束：

最大宽度： mm 最大高度： mm

出



面置框中的多行文本：

在面置框中，文本控件不接受多行文本。

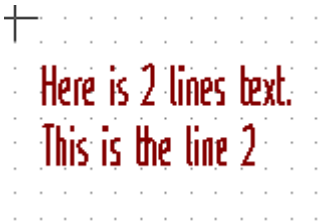
插入“\n”2个字符序列以制在文本中添加新行。

是一个两行文本，在注2字段中：

文本：

```
Here is a lines text.\nThis is the line2
```

是的文字：



Here is 2 lines text.
This is the line 2

但是，如果您真的想在文本中使用“\n”插入“\n”。

文本：

```
Here is a lines text.\n\nThis is the line2
```

并示的文字：



Here is 2 lines text.
This is the line 2

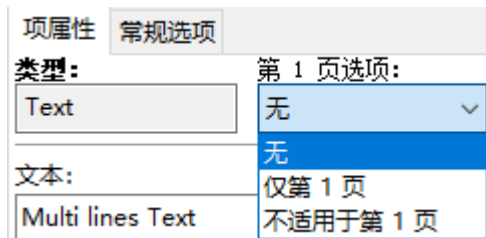
束

第 1 束

使用 Eeschema 完整原理图通常使用多个面。

通常框图显示在所有面上。

但是，如果用希望某些图在第 1 上显示，或者不在第 1 上显示，可以通过置此来“第 1”：



第 1 束

- 无：没有束。
- 限第 1 束些图在第 1 上可
- 不在第 1 上：图在所有面上都可但面 1。

文本全尺寸约束

属性

项属性 常规选项

类型: Text 第 1 页选项: 无

文本:
Multi lines Text
line 2: a long line
line 3
line 4

水平对齐: 左 加粗

垂直对齐: 居中 斜体

文本宽度: 10.000 mm 文本高度: 0.000 mm

约束:
最大宽度: 10.000 mm 最大高度: 0.000 mm

确定

对于文本，可以设置 2 个参数：

- 最大尺寸 X
- 最大尺寸 Y

它定义了一个约束框。

当某些参数不为 0 时在显示文本时如果全文大小大于最大尺寸 X 和/或最大尺寸 Y 则修改文本高度和文本宽度，以适应全文大小用个约束框。

当全文尺寸小于最大尺寸 X 和/或最大尺寸 Y 则不修改文本高度和/或文本宽度。

没有约束框的文本。最大尺寸 X = 0,0 最大尺寸 Y = 0,0



有约束的相同文本。最大尺寸 X = 40,0 最大尺寸 Y = 0,0

Size: A4

Date:

KiCad E.D.A. pl_editor (5.0.2) - 1

受限制的多行文字：

□置

属性

项属性 常规选项

类型: Text 第 1 页选项: 无

文本:
Multi lines Text
line 2: a long line
line 3
line 4

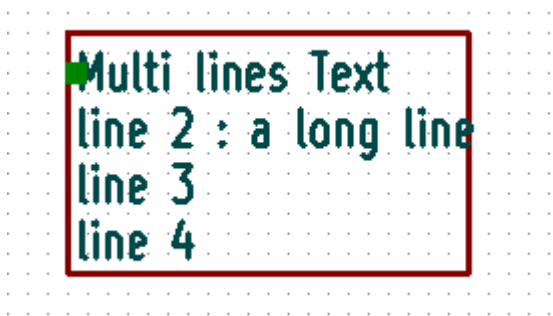
水平对齐: 左 加粗
垂直对齐: 居中 斜体

文本宽度: 10.000 mm 文本高度: 0.000 mm

约束:
最大宽度: 10.000 mm 最大高度: 0.000 mm

确定

□出



□用 Pl_Editor

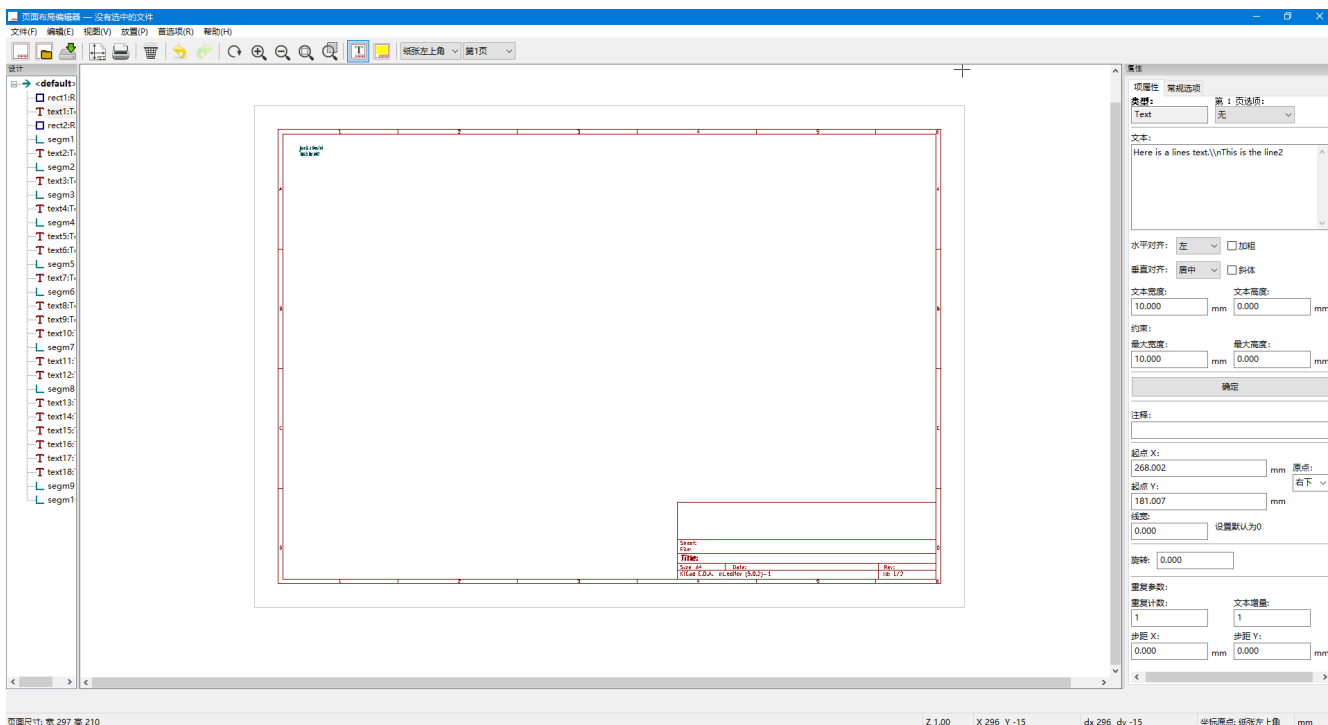
通常从命令行或 KiCad 管理器□用 Pl_Editor。

从命令行，□法是 `pl_editor <*.kicad_wks 文件打开>`。

Pl_Editor 命令

主屏幕

下□□示了 Pl_Editor 的主窗口。



左窗格包含基本□目列表。

右□窗格是□目□置□□器。

主窗口工具



主窗口工具可以执行以下命令：

	需要处理的网络列表文件。
	添加框描述文件。
	将当前框描述保存在 .kicad_wks 文件中。
	显示面大小器和用于数据器。
	打印当前面。
	删除当前指定的项目。
	撤消/重做工具。
	分别放大，缩小，重置和自置
	在文本模式下显示框：文本显示在 Eeschema 或 Pcbnew 中：文本格式符号由用文本替换
	以模式显示框：文本按“原”显示，有包含格式，无需任何替换
	参考角用于显示到状态的坐标
	（面和/或其他面）。

区域中的命令（面板）

命令

F1	放大
F2	缩小
F3	刷新显示
F4	将光标移到显示窗口的中心
Home	将封装放入显示窗口
空格	置当前光标位置的相对坐标
右箭头	将光标向右移一个网格位置
向左箭头	将光标向左移一个网格位置
向上箭头	将光标向上移一个网格位置
向下箭头	将光标向下移一个网格位置

鼠标命令

鼠标	在当前光标位置放大和缩小
Ctrl + 鼠标	左右平移
Shift + 鼠标	上下平移
右击	打开上下文菜单

上下文菜单

通过右击鼠标显示：

- 添加
- 添加矩形
- 添加文字
- 附加框描述文件

是用于将基本布局添加到当前框描述的命令。

- 放置直接显示。
- 网格直接网格。

NOTE

追加框描述文件旨在添加多边形以制作 LOGO。

因通常需要数百个点的 LOGO，所以不能手工建多边形。但是您可以附加由 Bitmap2Component 建的描述文件。

状态信息

状态位于 Pl_Editor 的底部, 用提供有用的信息。

Z 13.18	X 17 Y 19	dx 17 dy 19	坐标原点: 纸张左上角	mm
---------	-----------	-------------	-------------	----

坐始相于角被参考。

左窗口

左窗口显示布局列表。

可以定义目（左行），或在右行显示菜单

此菜单允基本操作：添加新目或除所目。

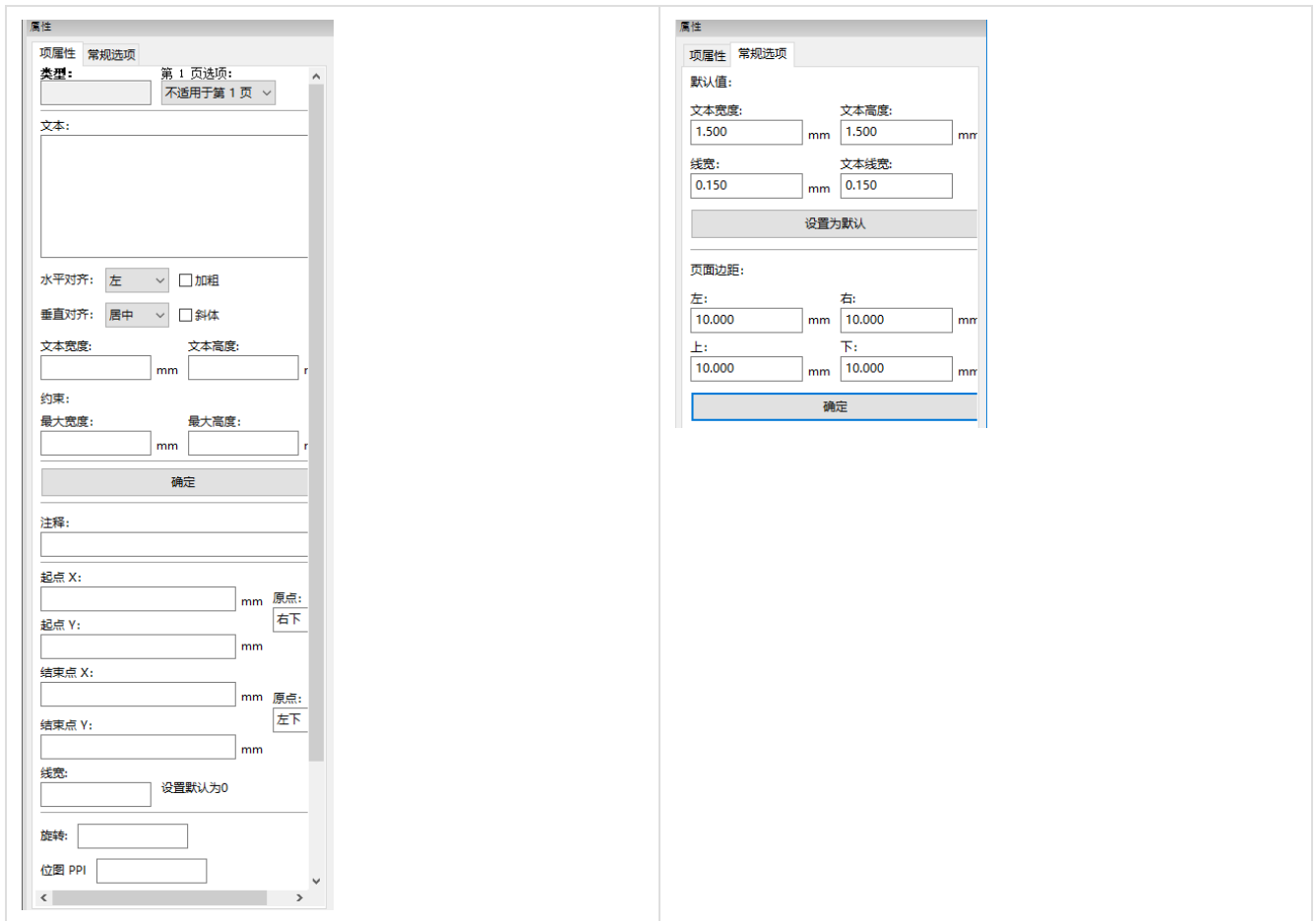
→ 定的目也会在面板上以不同的色制。

计目 19，并在面板上突出示。



右窗口

右窗口是窗口。



在此窗口中，您可以设置面属性和当前目的的属性。

显示的位置取决于所项目：

线条和矩形的设置

确定

注释:

起点 X: 50.000 mm 原点: 左上

起点 Y: 2.000 mm

结束点 X: 50.000 mm 原点: 左上

结束点 Y: 0.000 mm

线宽: 0.000 设置默认为0

重复参数:

重复计数: 30

步距 X: 50.000 mm 步距 Y: 0.000 mm

文本设置

属性 常规选项

类型: Text 第 1 页选项: 无

文本: 1

水平对齐: 左 加粗

垂直对齐: 居中 斜体

文本宽度: 1.300 mm 文本高度: 1.300 mm

约束:

最大宽度: 0.000 mm 最大高度: 0.000 mm

确定

注释:

起点 X: 25.000 mm 原点: 左上

起点 Y: 1.000 mm

线宽: 0.000 设置默认为0

旋转: 0.000

重复参数:

重复计数: 100 文本增量: 1

步距 X: 50.000 mm 步距 Y: 0.000 mm

多边形的设置

Accept

Type: Poly Page 1 option: Page 1 only

Comment:

Pos X (mm): 136,002 Origin: Lower Right

Pos Y (mm): 18,002

Thickness: 0,010

Rotation: 20,000

Repeat parameters:

Repeat count: 1

Step X (mm): 0,000 Step Y (mm): 0,000

位置设置

属性 常规选项

类型: Bitmap 第 1 页选项: 无

确定

注释:

起点 X: 18.000 mm 原点: 右下

起点 Y: 169.000 mm

位图 PPI: 300

重复参数:

重复计数: 1

步距 X: 0.000 mm 步距 Y: 0.000 mm

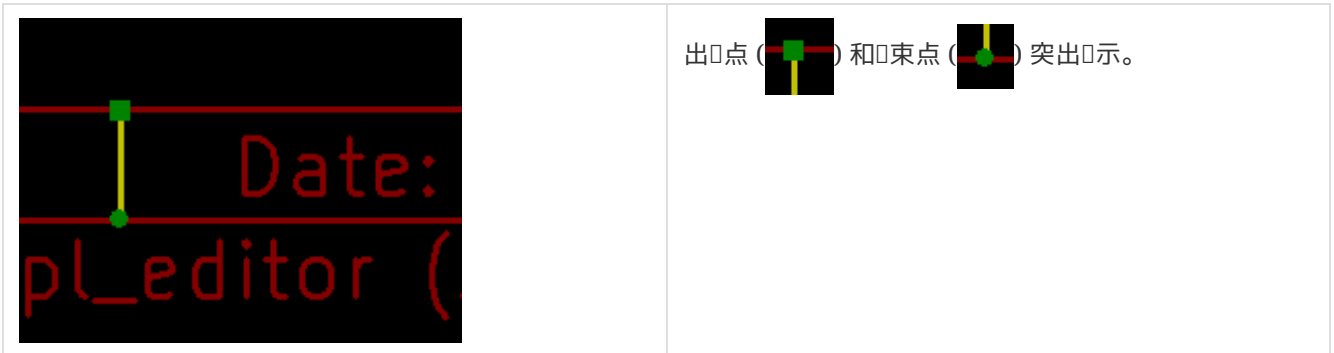
交互式版

目录

可以创建一个目录：

- 从设计
- 通过左边的它。
- 通过右边的它（将显示一个出菜）

图中后，此目录以黄色控制。

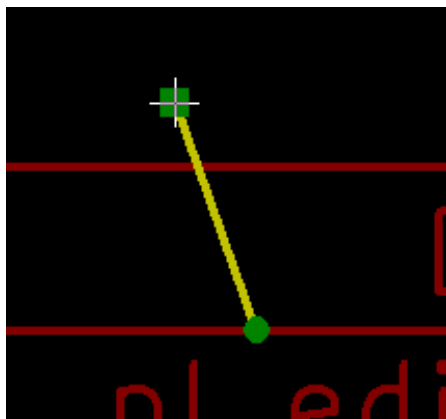
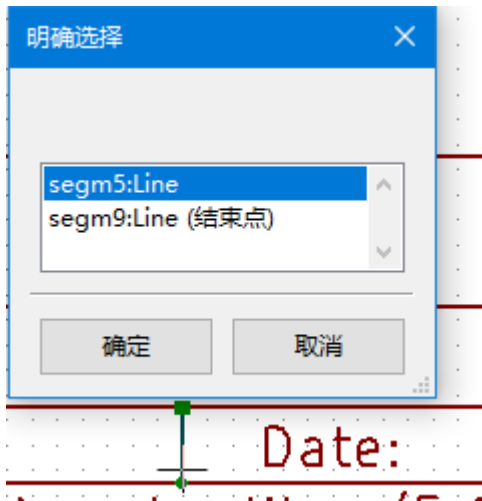


右边的目录将显示一个出菜

出菜稍微取决于



如果找到多个目标，将显示菜单明确，以哪个目标：



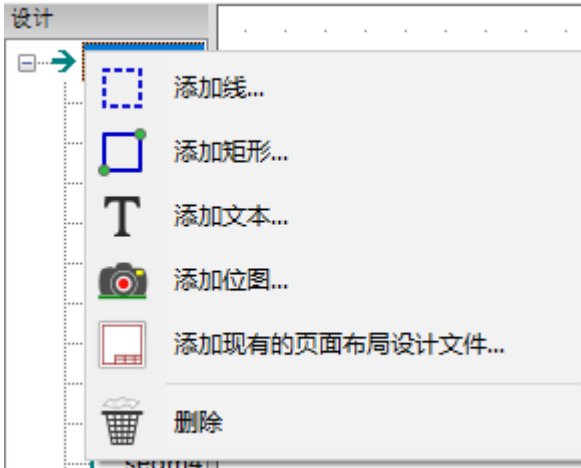
后，可以移动目标或其中一个端点 鼠标并放置（右
鼠标）

目建

要添加新目，在光位于左窗口或区域鼠右

将示一个出菜

在左窗口中出菜



在区域出菜



只需相的菜即可添加条，矩形和文本。

必首先由 Bitmap2component 建 LOGO 将建框描述文件。

附加框描述文件附加此文件，以插入 LOGO（多形）。

添加线条，矩形和文本

将打开一个框：

添加线条或矩形

新建项

起点 Y: 0.000 mm 原点

起点 X: 0.000 mm 右下

终点 X: 0.000 mm 原点

终点 Y: 0.000 mm 右下

文本

确定 取消

添加文字

新建项

起点 Y: 0.000 mm 原点

起点 X: 0.000 mm 右下

终点 X: 0.000 mm 原点

终点 Y: 0.000 mm 右下

文本

Text

确定 取消

可以在此定义端点的位置和拐角参考。

但是，可以在稍后，从右窗口或通移目或其中一个端点来定义它

大多数时候角点参考于两个点都是相同的。

如果不是这种情况，在建立定义角参考更好，因如果稍后更改角参考，的几何将有点奇怪。

建立目如果是是否于移模式，您可以化其位置（于文本和小行或矩形非常有用）

添加 LOGO

要添加 LOGO，必首先使用 Bitmap2component 建多形（LOGO 的矢量像）。

Bitmap2component 使用 * 附加框描述文件 * 建一个附加到当前计的框描述文件。

Bitmap2component 建一个框描述文件，其中只包含一个目：多形。

但是，此命令可用于附加任何框描述文件，文件与当前计合并。

插入多形后，可以移它并其参数。

添加像位

您可以使用大多数位格式（PNG, JPEG, BMP ...）添加像位

- 入位其 PPI（每英寸像素数）定义置 300PPI。
- 可以在面板属性（右面板）中修改此
- 大小取决于此参数。
- 注意，使用更高的定义会来更大的出文件，并且可能会有明的制或

可以重位但不能旋。