



图框编辑器

October 31, 2021

Contents

1	Pl_Editor 简介	2
2	Pl_Editor 文件	2
2.1	输入文件和默认标题栏	2
2.2	输出文件	2
3	运作理论	3
3.1	基本图框项属性:	3
3.2	坐标定义	3
3.3	参考角和坐标:	4
3.4	旋转	5
3.5	重复选项	6
4	文字和格式	7
4.1	格式符号:	7
4.2	多行文字:	9
4.3	页面设置对话框中的多行文本:	11
5	约束	12
5.1	第 1 页约束	12
5.2	文本全尺寸约束	13
6	调用 Pl_Editor	16
7	Pl_Editor 命令	16
7.1	主屏幕	16
7.2	主窗口工具栏	17
7.3	绘图区域中的命令 (绘图面板)	17
7.3.1	键盘命令	17
7.3.2	鼠标命令	18
7.3.3	上下文菜单	18
7.4	状态栏信息	18
8	左窗口	19

9 右窗口	20
10 交互式版	22
10.1 项目选择	22
10.2 项目创建	24
10.3 添加线条, 矩形和文本	25
10.4 添加 LOGO	26
10.5 添加图像位图	26

参考手册

Copyright

本文档由以下列出的贡献者版权所有(C)2015。您可以根据 GNU 通用公共许可证(<http://www.gnu.org/licenses/gpl.html>), 版本 3 或更高版本或知识共享署名许可的条款进行分发和/或修改。(<http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/>) , 3.0 或更高版本。

Contributors

Jean-Pierre Charras.

翻译

taotieren <admin@taotieren.com>, 2019

Telegram 简体中文交流群: https://t.me/KiCad_zh_CN

反馈

请将任何错误报告、建议或新版本引导到此处:

- 关于 KiCad 文档: <https://gitlab.com/kicad/services/kicad-doc/issues>
- 关于 KiCad 软件: <https://gitlab.com/kicad/code/kicad/issues>
- 关于 KiCad 软件 i18n: <https://gitlab.com/kicad/code/kicad-i18n/issues>

出版日期和软件版本

2015 年 5 月 23 日。

1 PI_Editor 简介

PI_Editor 是一个图框编辑器工具，用于创建自定义标题块和框架引用。

与框架引用和其他图形项（LOGO）关联的标题栏在此称为图框。

基本图框项目是：

- 线
- 矩形
- 文本（带格式符号，将被实际文本替换，比如 Eeschema 或 Pcbnew 中的日期，页码…）。
- 多边形（主要用于放置 LOGO 和特殊图形形状）
- 位图。



Warning

位图只能由少量绘图仪绘制（仅限 PDF 和 PS）因此，对于其他绘图仪，仅绘制边界框。

- 可以重复项目，可以旋转文本和多边形。

2 PI_Editor 文件

2.1 输入文件和默认标题栏

PI_Editor 读取或写入图框描述文件 *.kicad_wks（KiCad 工作表）。

在读取文件之前，将使用内部默认图框描述来显示默认的 KiCad 标题块。

2.2 输出文件

当前图框描述可以使用 S-expression 格式写入 *.kicad_wks 文件，该格式在 KiCad 中广泛使用。

此文件可用于在 Eeschema 和/或 Pcbnew 中显示自定义图框。

3 运作理论

3.1 基本图框项属性：

基本图框项目是：

- 线
- 矩形
- 文本（带格式符号，将由实际替换文字，如 Eeschema 或 Pcbnew 中的日期，页码…）。
- 多边形（主要用于放置 LOGO 和特殊图形形状）。这些多边形由 **Bitmap2component** 创建，但不能内置 pl_editor，因为无法创建这样的形状用手。
- 位图用于放置 LOGO。



Warning

位图只能由少量绘图仪绘制：仅限 PDF 和 PS。

因此：

- 文本，多边形和 位图由位置定义，和可以旋转。
- 线（实际上是段）和 矩形由两点定义：起点和终点。它们不能旋转（这是没用的对于线）。

这些基本项目可以重复。

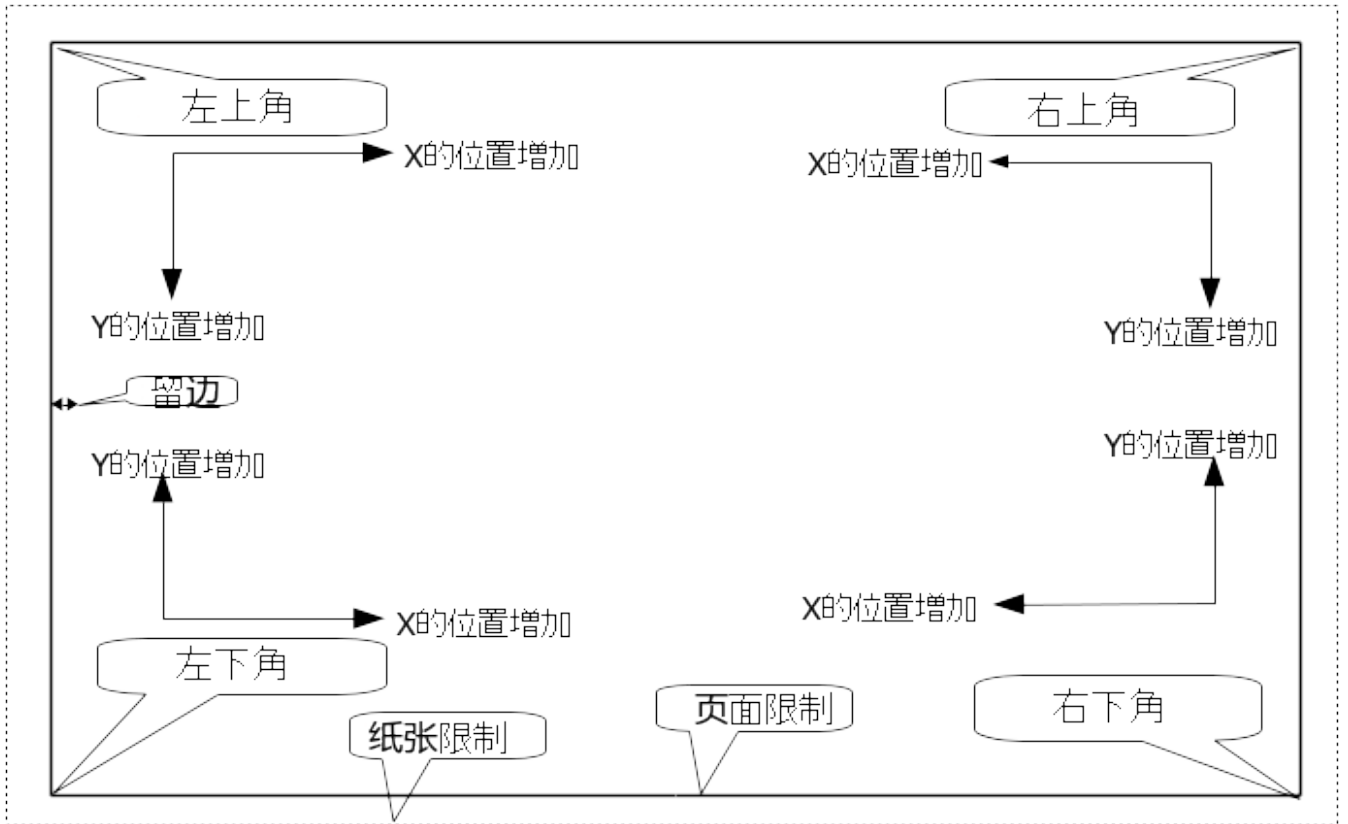
重复的文本也接受标签的增量值（仅在文本是一个字母或一个数字时才有意义）。

3.2 坐标定义

项目的每个位置，起点和终点始终相对于页面角落。

此功能可确保您可以定义不是的图框取决于纸张尺寸。

3.3 参考角和坐标：



- 更改页面大小时，项目相对于其参考角的位置不会更改。
- 通常，标题栏附加到右下角，因此在创建项目时，此角是默认角。

对于具有两个定义点的矩形和线段，每个点都有其参考角。

3.4 旋转

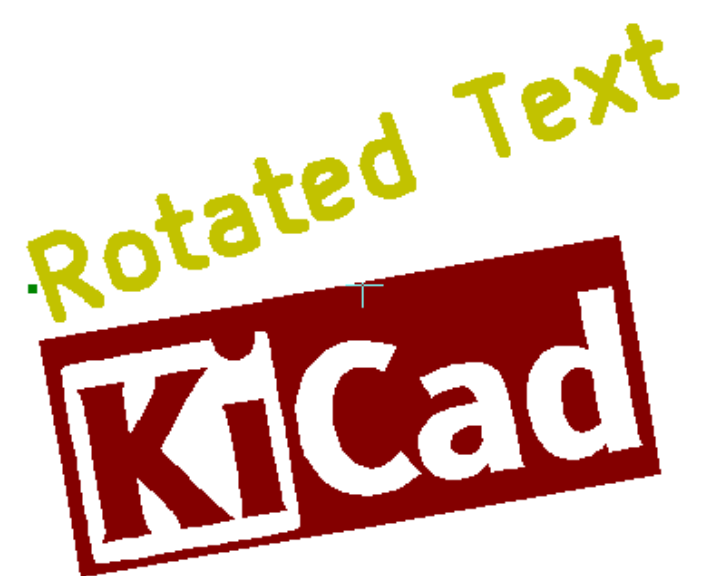
可以旋转具有仅由一个点（文本和多边形）定义的位置的项目：

正常：旋转 = 0

Rotated Text



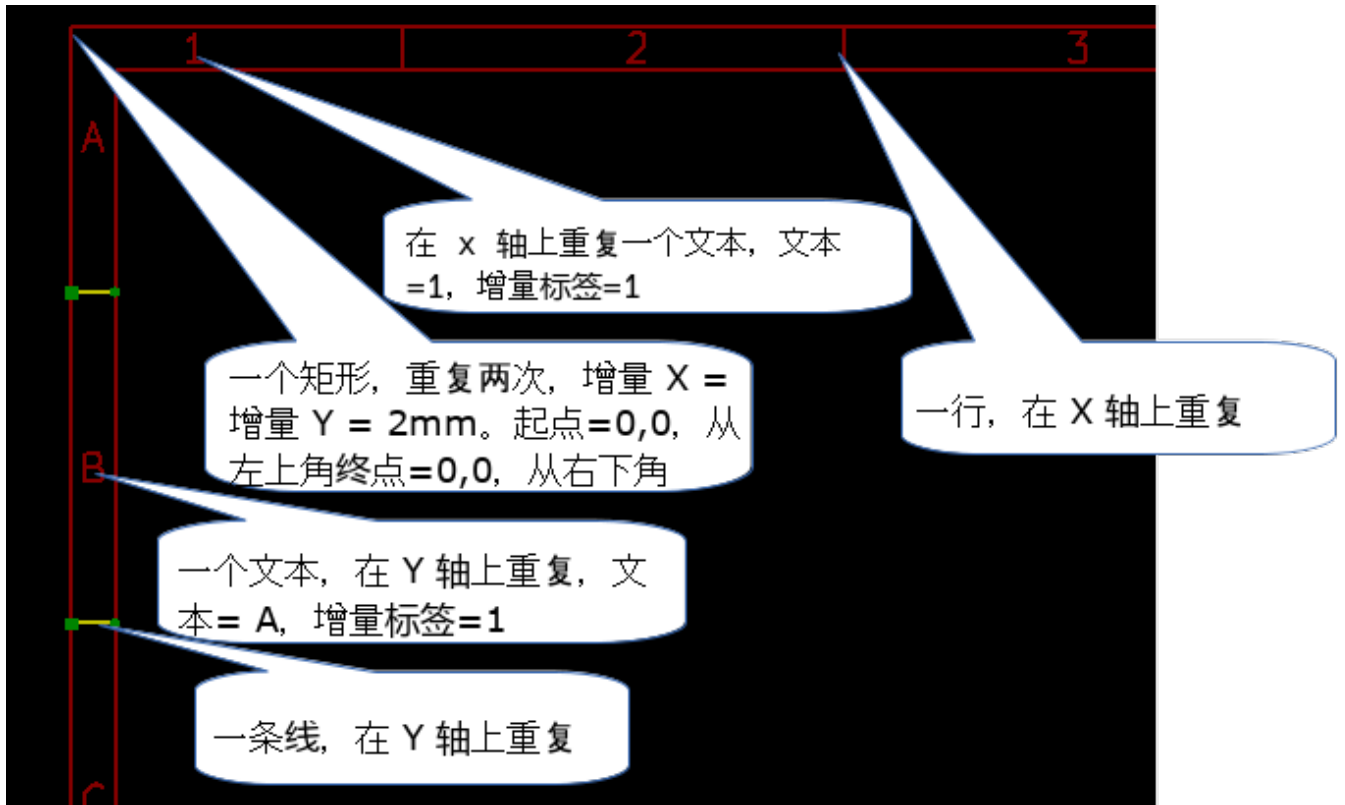
旋转：旋转 = 20 和 10 度。



3.5 重复选项

项目可以重复：

这对于创建网格和网格标签很有用。



4 文字和格式

4.1 格式符号：

文本可以是简单的字符串，也可以包含格式符号。

格式符号由 Eeschema 或 Pcbnew 中的实际值替换。

它们就像 printf 函数中的格式符号。

格式符号是 % 后跟 1 个字母。

%C 格式有一位数（注释标识符）。

格式符号是：

%% = 替换为%

%K = KiCad 版本

%Z = 纸张格式名称（A4，美国信封…

%Y = 公司名称

%D = 日期

%R = 修订版

%S = 表格编号

%N = 张数

%Cx = 注释（x = 0 到 9 以标识注释）


%F = 文件名

%P = 表格路径（表格全名，Eeschema）


%T = 标题

例：

“Size: %Z” 显示 “Size: A4” 或 “Size: USLetter”

用户显示模式： 已激活。标题栏显示在 Eeschema 和 Pcbnew 中

Sheet:	
File: pagelayout_logo.kicad_wks	
Title:	
Size: A4	Date:
KiCad E.D.A. pLeditor (2015-04-09 BZR 5589)-p	
4	5

“原生”显示模式： 已激活。在 Pl_Editor 中输入的本机文本及其格式符号。

%LU	
%Y	
Sheet: %P	
File: %F	
Title: %T	
Size: %Z	Date: %D
%K	
4	5

4.2 多行文字：

文本可以是多行的。

有两种方法可以在文本中插入新行：

1. 插入 “\n” 2 个字符序列（主要在 KiCad 中的页面设置对话框中）。
2. 在 Pl_Editor 设计窗口中插入一个新行。

这是一个例子：

设置

文本：

Multi lines Text
line 2 : a long line
line 3
line 4

水平对齐： 左 加粗

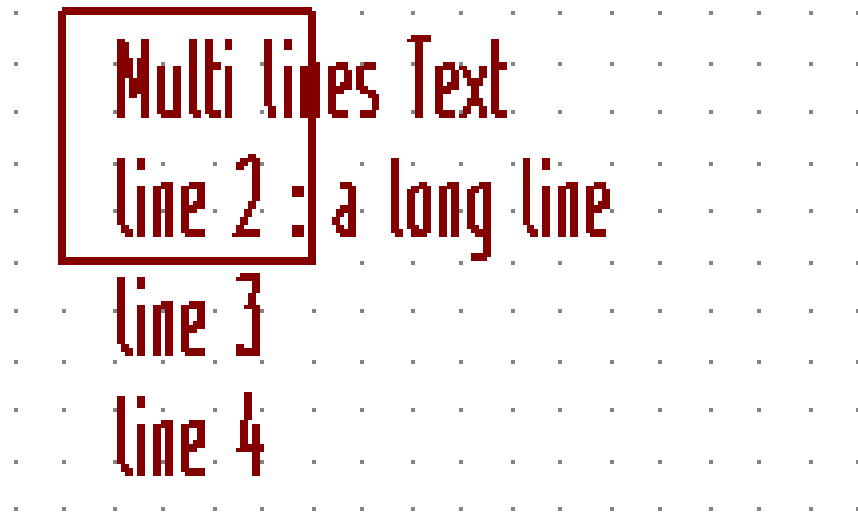
垂直对齐： 居中 斜体

文本宽度： mm 文本高度： mm

约束：

最大宽度： mm 最大高度： mm

输出



Multi lines Text
line 2 : a long line
line 3
line 4

4.3 页面设置对话框中的多行文本：

在页面设置对话框中，文本控件不接受多行文本。

应插入 “\n” 2 个字符序列以强制在文本中添加新行。

这是一个两行文本，在 注释 2 字段中：

文本：

```
Here is a lines text.\nThis is the line2
```

这是实际的文字：

十
Here is 2 lines text.
This is the line 2

但是，如果您真的想在文本中使用 “\n”，请输入 “\\n”。

文本：

```
Here is a lines text.\\nThis is the line2
```

并显示的文字：

Here is 2 lines text.\nThis is the line 2

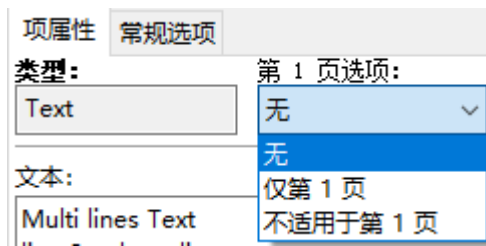
5 约束

5.1 第 1 页约束

使用 Eeschema 时，完整原理图通常使用多个页面。

通常图框项目显示在所有页面上。

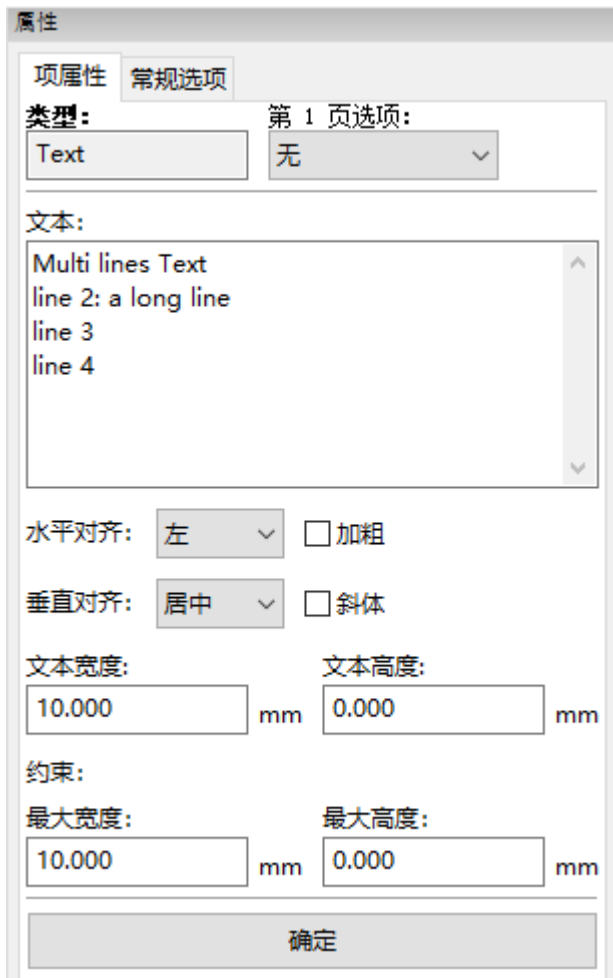
但是，如果用户希望某些项目仅在第 1 页上显示，或者不在第 1 页上显示，则可以通过设置此选项来实现“第 1 页选项”：



第 1 页选项：

- 无：没有约束。
- 仅限第 1 页：这些项目仅在第 1 页上可见。
- 不在第 1 页上：项目在所有页面上都可见，但页面 1。

5.2 文本全尺寸约束



仅对于文本，可以设置 2 个参数：

- 最大尺寸 X
- 最大尺寸 Y

它定义了一个边界框。

当这些参数不为 0 时，在显示文本时，如果全文大小大于最大尺寸 X 和/或最大尺寸 Y，则动态修改实际文本高度和实际文本宽度，以适合全文大小用这个边界框。

当实际全文尺寸小于最大尺寸 X 和/或最大尺寸 Y 时，不修改文本高度和/或文本宽度。

没有边界框的文本。最大尺寸 X = 0,0 最大尺寸 Y = 0,0



带有约束的 相同文本。最大尺寸 X = 40,0 最大尺寸 Y = 0,0

Size: A4	Date:
KiCad E.D.A. pl_editor (5.0.2) - 1	

受限制的多行文字:

设置

属性

项属性 常规选项

类型: Text 第 1 页选项: 无

文本:
Multi lines Text
line 2: a long line
line 3
line 4

水平对齐: 左 加粗

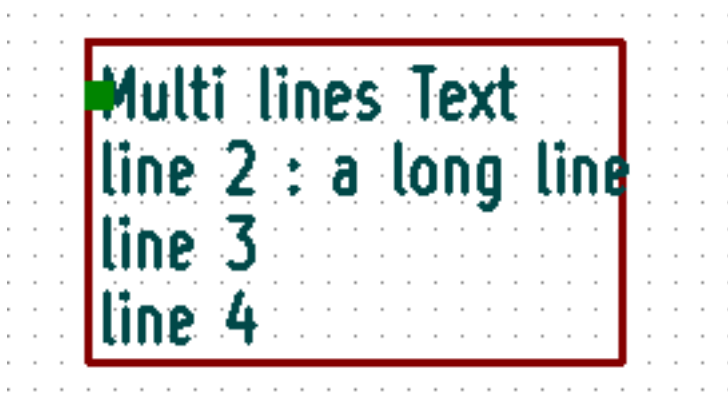
垂直对齐: 居中 斜体

文本宽度: 10.000 mm 文本高度: 0.000 mm

约束:
最大宽度: 10.000 mm 最大高度: 0.000 mm

确定

输出



6 调用 Pl_Editor

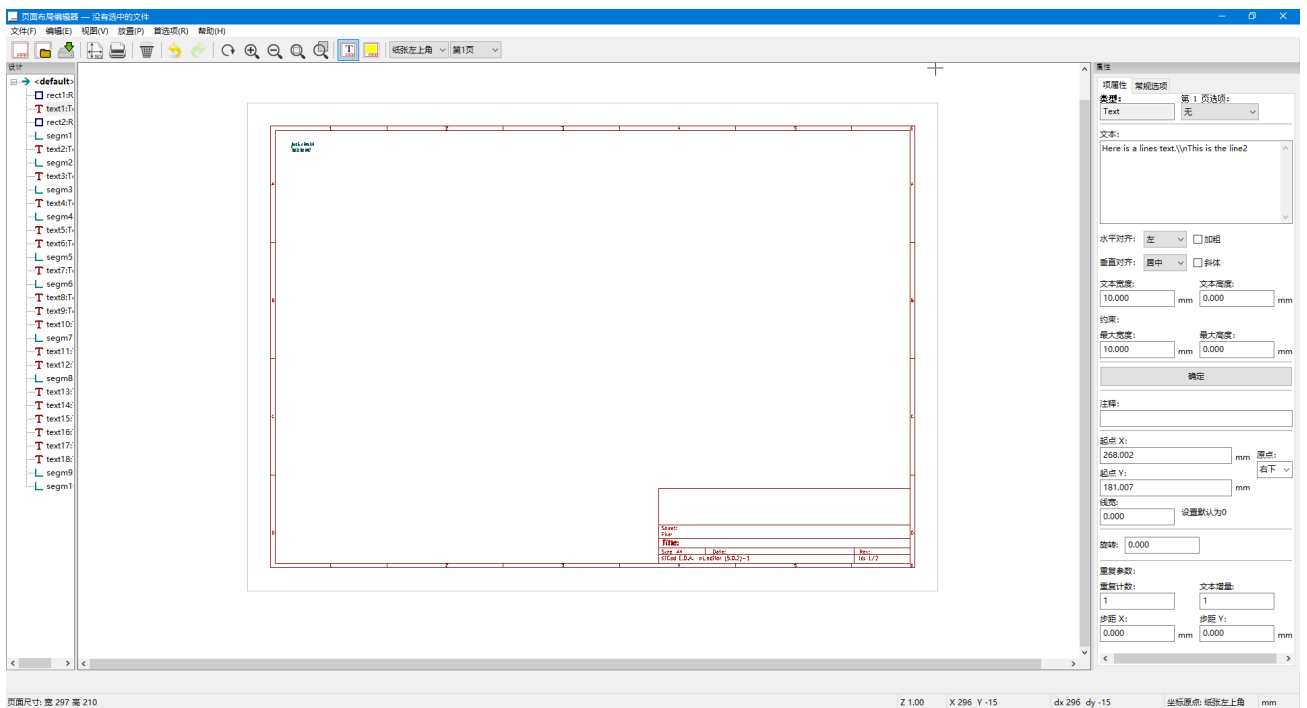
通常从命令行或 KiCad 管理器调用 Pl_Editor。

从命令行，语法是 `pl_editor <*.kicad_wks 文件打开 >`。

7 Pl_Editor 命令

7.1 主屏幕

下图显示了 Pl_Editor 的主窗口。



左窗格包含基本项目列表。

右侧窗格是项目设置编辑器。

7.2 主窗口工具栏



顶部工具栏可以轻松访问以下命令：

	选择要处理的网络列表文件。
	加载图框描述文件。
	将当前图框描述保存在.kicad_wks 文件中。
	显示页面大小选择器和标题栏用户数据编辑器。
	打印当前页面。
	删除当前选定的项目。
	撤消/重做工具。
	分别放大，缩小，重绘和自动。
	在用户模式下显示图框：文本显示在 Eeschema 或 Pcbnew 中：文本格式符号由用户文本替换。
	以纯模式显示图框：文本按“原样”显示，带有包含格式，无需任何替换。
	参考角选择，用于显示到状态栏的坐标。
	选择页码（页面和/或其他页面）。

7.3 绘图区域中的命令（绘图面板）

7.3.1 键盘命令

F1	放大
F2	缩小
F3	刷新显示
F4	将光标移动到显示窗口的中心
Home	将封装放入显示窗口
空格键	设置当前光标位置的相对坐标

右箭头	将光标向右移动一个网格位置
向左箭头	将光标向左移动一个网格位置
向上箭头	将光标向上移动一个网格位置
向下箭头	将光标向下移动一个网格位置

7.3.2 鼠标命令

滚轮	在当前光标位置放大和缩小
Ctrl + 滚轮	左右平移
Shift + 滚轮	上下平移
右键单击	打开上下文菜单

7.3.3 上下文菜单

通过右键单击鼠标显示：

- 添加线
- 添加矩形
- 添加文字
- 附加图框描述文件

是用于将基本布局项添加到当前图框描述的命令。

- 缩放选择：直接选择显示缩放。
- 网格选择：直接选择网格。

Note

追加图框描述文件旨在添加多边形以制作 LOGO。

因为通常需要数百个顶点的 LOGO，所以不能手工创建多边形。但是您可以附加由 Bitmap2Component 创建的描述文件。

7.4 状态栏信息

状态栏位于 Pl_Editor 的底部，为用户提供有用的信息。

Z 13.18	X 17 Y 19	dx 17 dy 19	坐标原点: 纸张左上角	mm
---------	-----------	-------------	-------------	----

坐标 始终相对于角被选为 参考。

8 左窗口

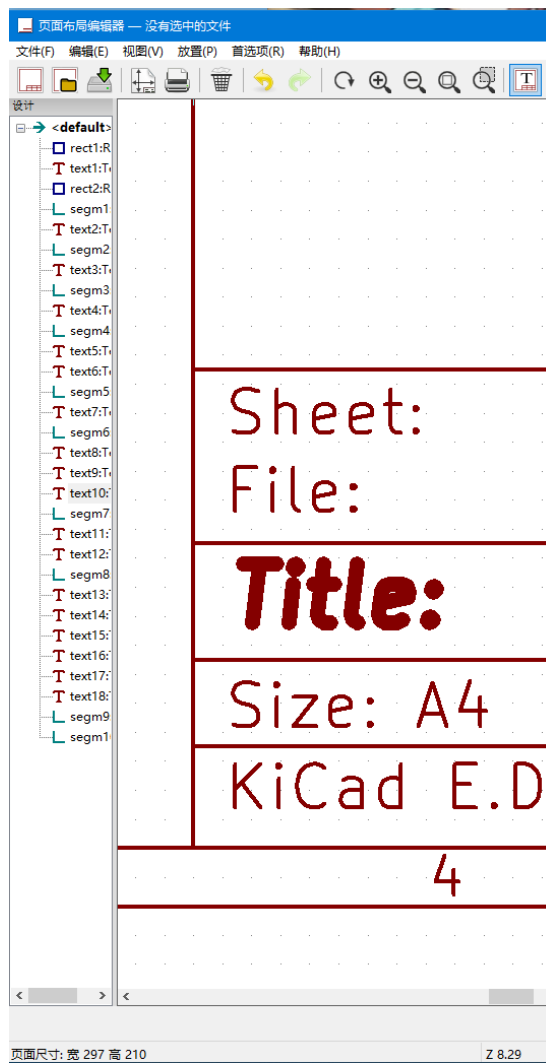
左侧窗口显示布局项列表。

可以选择给定项目（左键单击该行），或者在右键单击该行时，显示弹出菜单。

此菜单允许基本操作：添加新项目或删除所选项目。

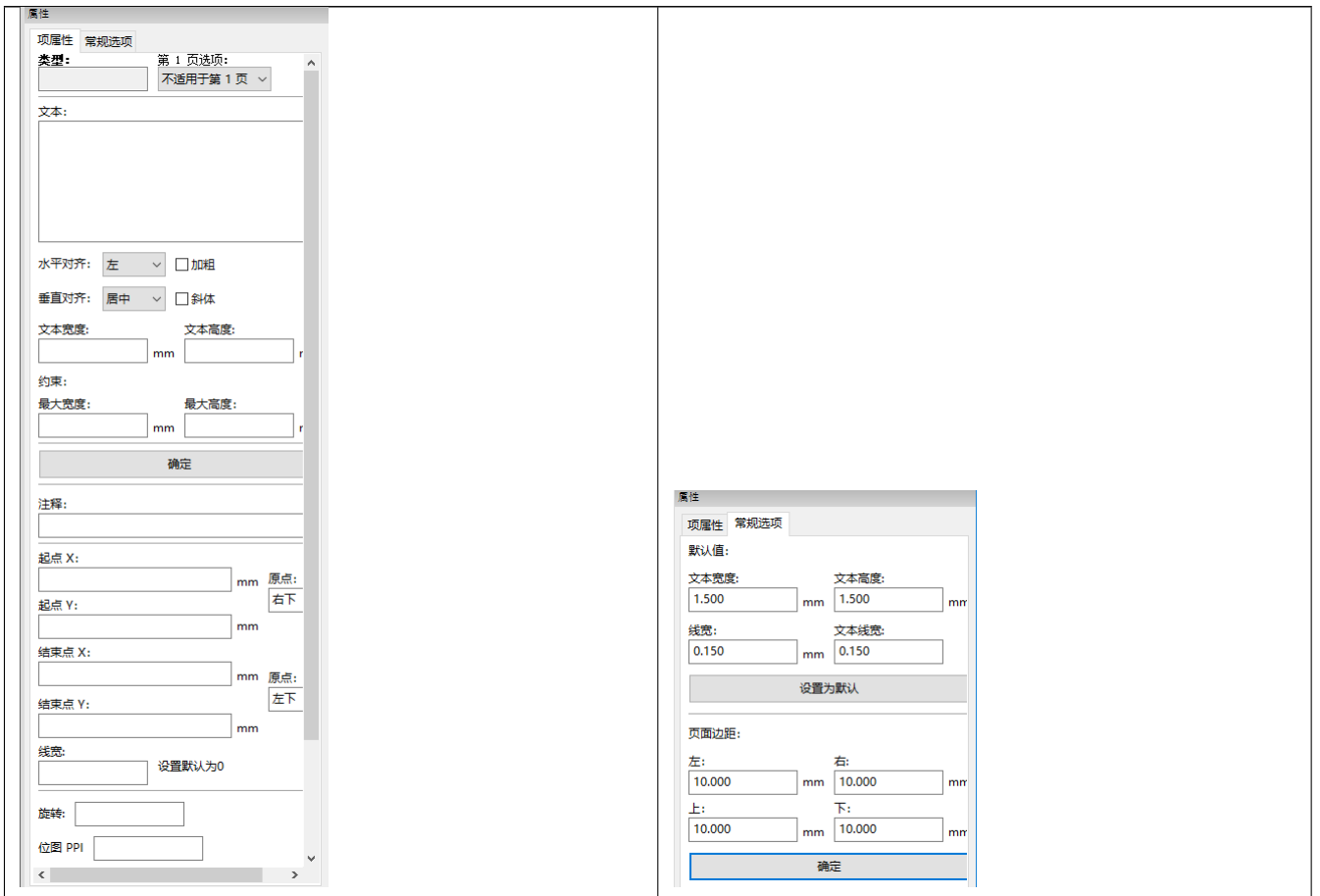
→ 选定的项目也会在绘图面板上以不同的颜色绘制。

设计树：选择项目 19，并在绘图面板上突出显示。



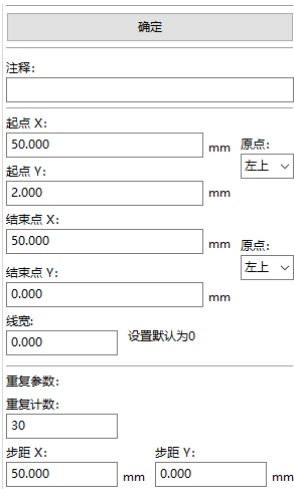

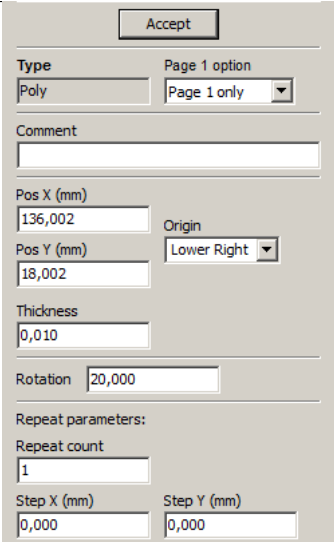

9 右窗口

右侧窗口是编辑窗口。



在此对话框中，您可以设置页面属性和当前项目的项目属性。

显示的设置取决于所选项目：

线条和矩形的设置	文本设置
	
多边形的设置	设置位图
	

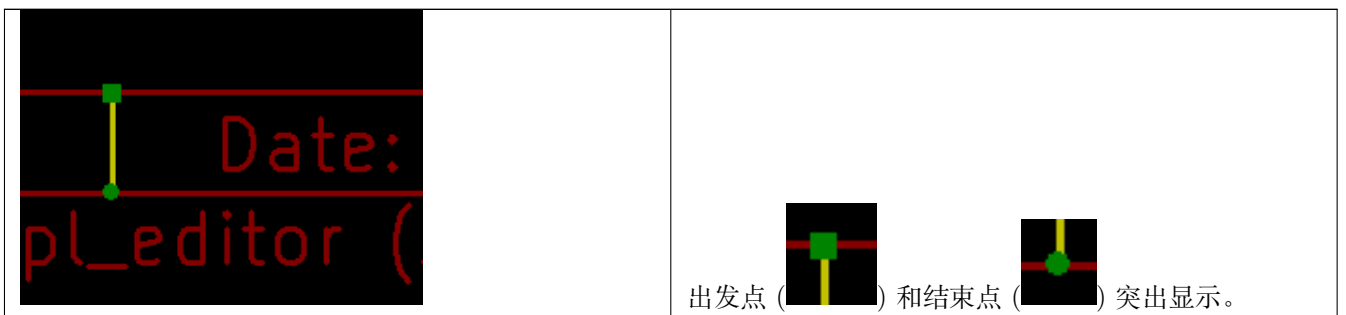
10 交互式版

10.1 项目选择

可以选择一个项目：

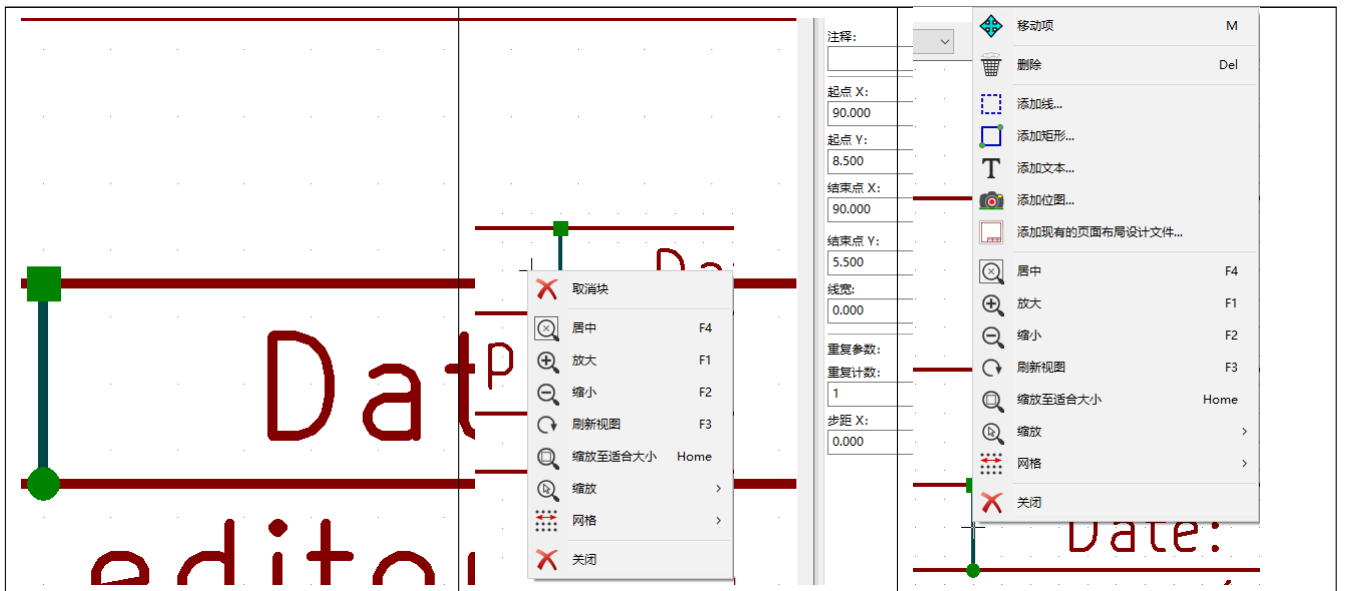
- 从设计树。
- 通过左键单击它。
- 通过右键单击它（将显示一个弹出菜单）。

选中后，此项目以黄色绘制。

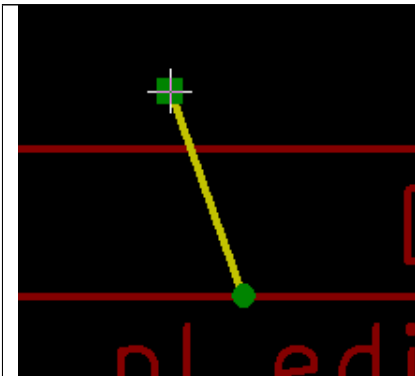
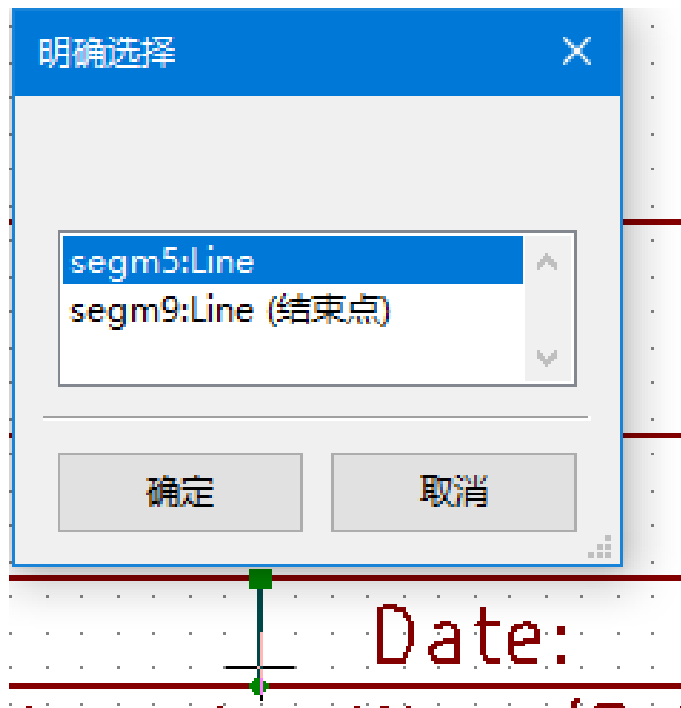


右键单击该项目时，将显示一个弹出菜单。

弹出菜单选项稍微取决于选择：



如果找到多个项目，将显示菜单说明，以选择项目：



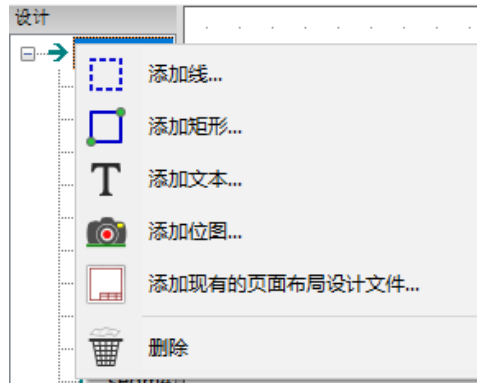
选择后，可以移动项目或其中一个端点移动鼠标并放置（右键单击鼠标）。

10.2 项目创建

要添加新项目，请在光标位于左侧窗口或绘图区域时单击鼠标右键。

将显示一个弹出菜单：

在左侧窗口中弹出菜单



在绘图区域弹出菜单。



只需单击相应的菜单项即可添加线条，矩形和文本。

必须首先由 Bitmap2component 创建 LOGO，这将创建图框描述文件。

附加图框描述文件选项附加此文件，以插入 LOGO（多边形）。

10.3 添加线条, 矩形和文本

单击该选项时, 将打开一个对话框:

添加线条或矩形

新建项

起点 Y: 0.000 mm 原点

起点 X: 0.000 mm 右下

终点 X: 0.000 mm 原点

终点 Y: 0.000 mm 右下

文本

确定 取消

添加文字

新建项

起点 Y: 0.000 mm 原点

起点 X: 0.000 mm 右下

终点 X: 0.000 mm 原点

终点 Y: 0.000 mm 右下

文本

Text

确定 取消

可以在此处定义端点的位置和拐角参考。

但是, 可以在稍后, 从右侧窗口或通过移动项目或其中一个端点来定义它们。

大多数时候角点参考对于两个点都是相同的。

如果不是这种情况, 则在创建时定义角参考更好, 因为如果稍后更改角参考, 则项的几何将有点奇怪。

创建项目时, 如果是是否处于移动模式, 您可以优化其位置 (这对于文本和小行或矩形非常有用)

10.4 添加 LOGO

要添加 LOGO，必须首先使用 Bitmap2component 创建多边形（LOGO 的矢量图像）。

Bitmap2component 使用 * 附加图框描述文件 * 选项创建一个附加到当前设计的图框描述文件。

Bitmap2component 创建一个图框描述文件，其中只包含一个项目：多边形。

但是，此命令可用于附加任何图框描述文件，该文件与当前设计合并。

插入多边形后，可以移动它并编辑其参数。

10.5 添加图像位图

您可以使用大多数位图格式（PNG，JPEG，BMP ...）添加图像位图。

- 导入位图时，其 PPI（每英寸像素数）定义设置为 300PPI。
- 可以在面板属性（右侧面板）中修改此值。
- 实际大小取决于此参数。
- 请注意，使用更高的定义值会带来更大的输出文件，并且可能会有明显的绘制或绘图时间。

可以重复位图，但不能旋转。
