



kicad



kicad

GerbView

31 października 2021

Spis treści

1	Wprowadzenie do GerbView	2
2	Ekran główny	2
3	Top toolbar	3
4	Lewy pasek narzędzi	4
5	Polecenia menu	6
5.1	Menu plik	6
5.1.1	Eksport do Pcbnew	6
5.2	Menu Ustawienia	7
5.3	Menu Różne	7
6	Panel zarządzania warstwami	8
6.1	Tryby wyświetlania warstw	9
6.2	Efekt wyboru aktualnej warstwy podczas wyświetlania	10
7	Drukowanie warstw	12
7.1	Dostęp do polecenia drukowania	12
7.2	Polecenie przesuwania bloków	12

Podręcznik użytkownika

Prawa autorskie

Copyright © 2010-2016. Ten dokument jest chroniony prawem autorskim. Lista autorów znajduje się poniżej. Możesz go rozpowszechniać oraz modyfikować na zasadach określonych w General Public License (<http://www.gnu.org/licenses/gpl.html>), wersja 3 lub późniejsza, albo określonych w Creative Commons Attribution License (<http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/>), wersja 3.0 lub późniejsza.

Wszystkie znaki towarowe użyte w tym dokumencie należą do ich właścicieli.

Współtwórcy

Zespół programu KiCad.

Tłumaczenie

Kerusey Karyu <keruseykaryu@o2.pl>, 2014-2016.

Kontakt

Wszelkie zauważone błędy, sugestie lub nowe wersje dotyczące tego dokumentu prosimy kierować do:

- W sprawie dokumentacji: <https://github.com/KiCad/kicad-doc/issues>
- W sprawie oprogramowania: <https://bugs.launchpad.net/kicad>
- W sprawie tłumaczeń interfejsu użytkownika (i18n): <https://github.com/KiCad/kicad-i18n/issues>

Data publikacji i wersja oprogramowania

Opublikowane 4 Lutego 2015.

1 Wprowadzenie do GerbView

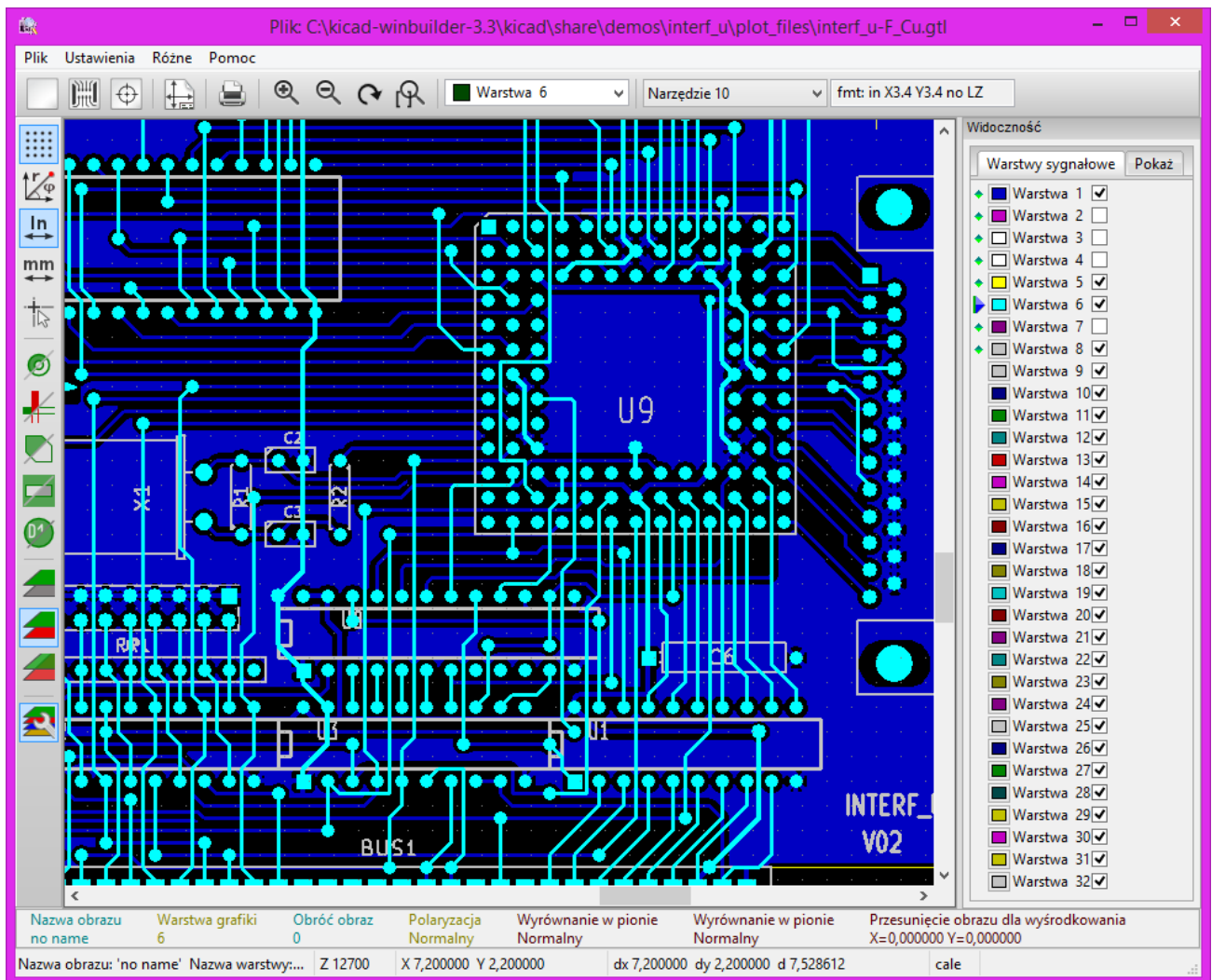
GerbView to przeglądarka plików Gerber (w formacie RS274X) oraz plików wierceń (w formacie Excellon).

Pozwala na wyświetlenie do 32 plików (Gerber i/lub wierceń) jednocześnie.

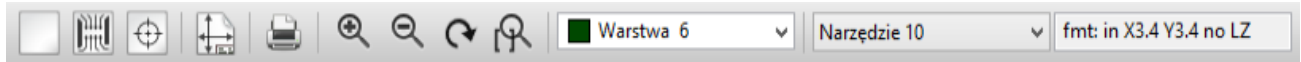
Pliki mogą być wyświetlane z użyciem trybu transparentnego lub w formie stosu warstw.









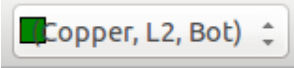

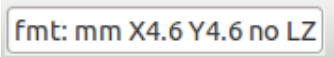
By uzyskać więcej informacji na temat formatu plików Gerber należy przeczytać [Specyfikację formatu plików Gerber](#).

2 Ekran główny





















3 Top toolbar



	Clear all layers
	Load Gerber files
	Load drill files (Excellon format from Pcbnew)
	Set page size for printing and show/hide page limits
	Open print dialog
	Zoom in and out
	Refresh screen
	Zoom fit in page
	Layer selection
	D Code selection (highlight items that use this dcode)
	Info about Gerber file options loaded in the current layer

4 Lewy pasek narzędzi

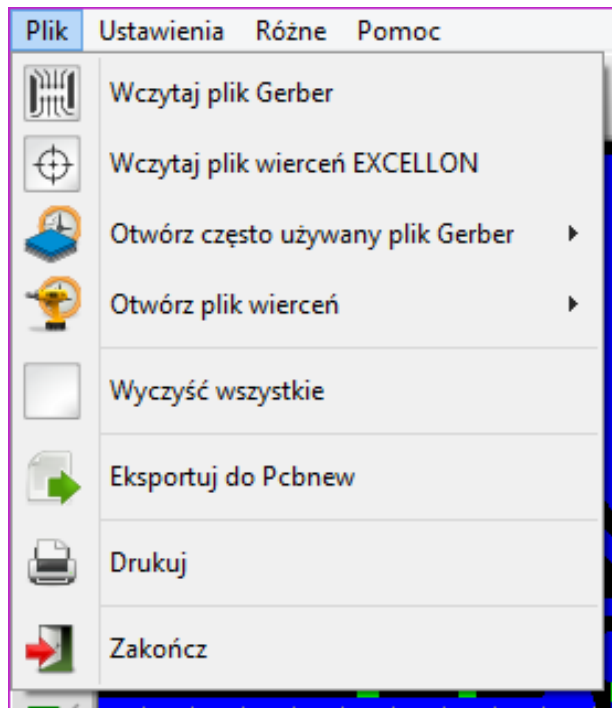
		Grid on / off
		Display polar coordinates on / off
		Units selection to display coordinates
		On grid cursor shape selection
		Display mode selection (solid or outlines) for flashed items
		Display mode selection (solid or outlines) for lines
		Display mode selection (solid or outlines) for polygons
		Show negative objects in ghost color
		Show / hide D Codes values (for items using a dcode)



Mode used by Gerbview to show layers.

5 Polecenia menu

5.1 Menu plik



Możliwe jest wczytanie zarówno plików Gerber oraz plików wierceń do programu Gerbview by móc wyświetlić je razem. Jest również dodatkowa możliwość eksportu zestawu tych plików do Pcbnew. Poprzednio (bardzo dawno) była również możliwość wczytywania plików z definicjami D-kodów, lecz obecnie ich znaczenie jest marginalne i ta funkcja nie jest już dostępna.

5.1.1 Eksport do Pcbnew

Gerbview posiada ograniczoną możliwość eksportowania gotowego zestawu plików Gerber do Pcbnew.

Końcowy rezultat zależy jest od ilości użytych funkcji formatu RS 274X w plikach Gerber.

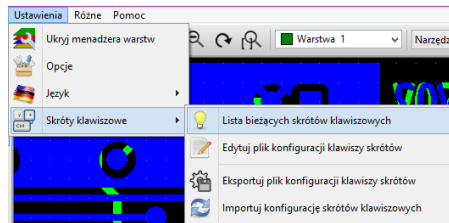
Format RS 274X posiada funkcje zorientowane rastrowo, które nie mogą być skonwertowane (głównie wszystkie odnoszące się do obiektów negatywnych).

Elementy błyskowe są konwertowane na przelotki.

Elementy liniowe są konwertowane na ścieżki (lub grafikę przy wybraniu docelowej warstwy technicznej)

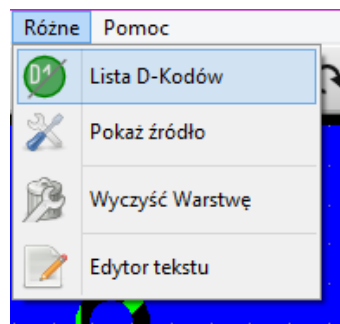
W związku z powyższym, użyteczność plików skonwertowanych jest zależna od sposobu wygenerowania plików Gerber przez narzędzie do projektowania PCB.

5.2 Menu Ustawienia



Umożliwia dostęp do edytora skrótów klawiszowych oraz pewnych opcji związanych z wyświetlaniem.

5.3 Menu Różne

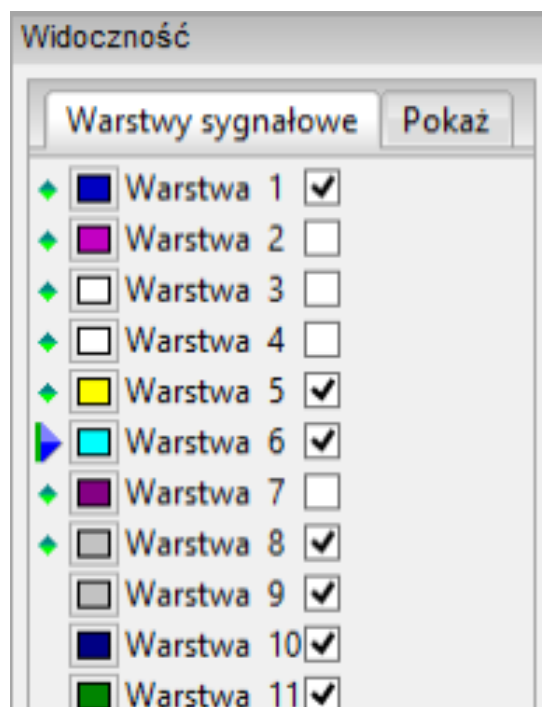


- **Lista D-Kodów** pokazuje D-kody jakie zostały użyte oraz niektóre z ich parametrów.
- **Pokaż źródło** pokazuje zawartość pliku Gerber z aktywnej warstwy w edytorze tekstu.
- **Wyczyść warstwę** kasuje zawartość aktywnej warstwy.

6 Panel zarządzania warstwami

Panel zarządzania warstwami ma dwa zasadnicze zadania:

- Wybór aktywnej warstwy
- Pokazywanie/Ukrywanie poszczególnych warstw



Aktywna warstwa jest rysowana po pozostałych warstwach.

Podczas wczytywania nowego pliku docelową warstwą jest warstwa aktywna (nowe dane zastępują stare dane na tej warstwie)

Uwaga:

- Kliknięcie lewym klawiszem na linii: Wybiera aktualną warstwę
- Kliknięcie prawym klawiszem w okolicy menadżera warstw: pokazuje/ukrywa wszystkie warstwy
- Kliknięcie środkowym klawiszem (na znacznikach koloru): wybiera kolor wybranej warstwy.

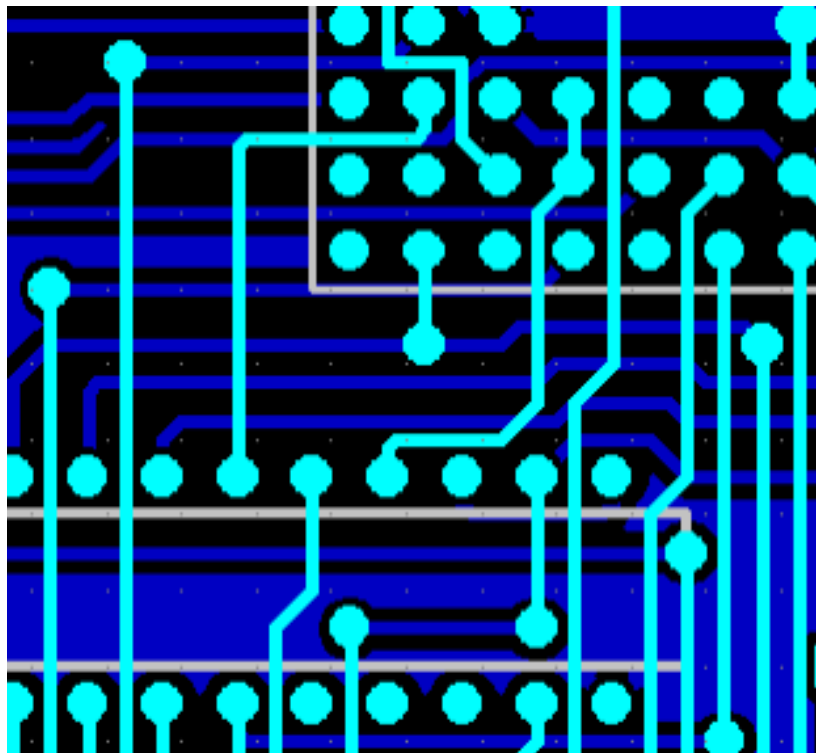
6.1 Tryby wyświetlania warstw


- Tryb RAW 

Każdy plik Gerber i każdy element w plikach jest rysowany w kolejności w jakiej załadowane zostały pliki.

Jednakże, **warstwa aktywna** w danym momencie jest rysowana jako ostatnia.

Gdy w plikach Gerber będą elementy negatywowe (rysowane na czarno) będą widoczne artefakty na obecnie rysowanych warstwach.

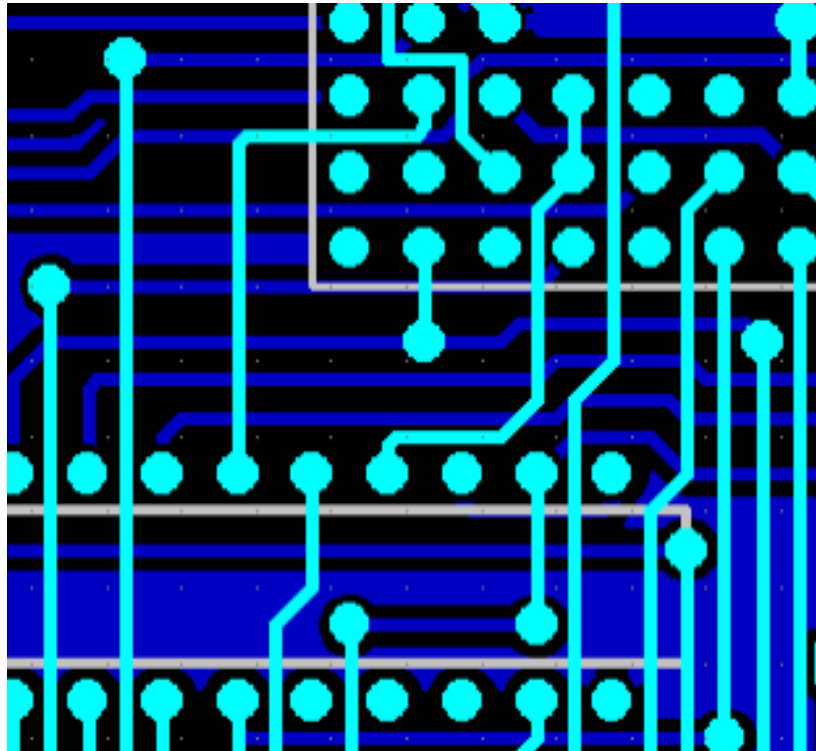


- Tryb Nakładkowy 

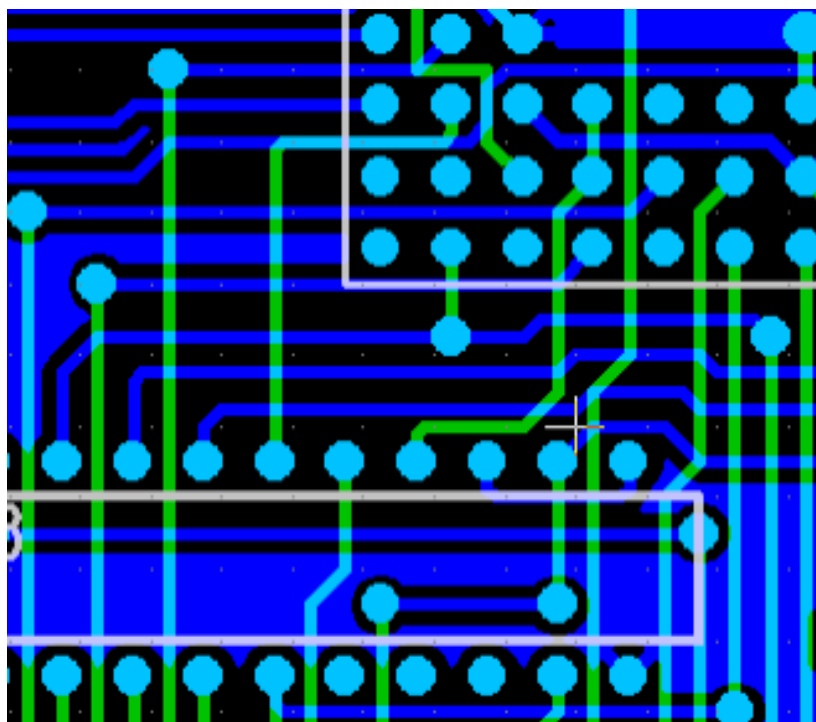
Każdy plik Gerber jest rysowany w kolejności w jakiej został załadowany.

Aktywna warstwa jest jednak rysowana jako ostatnia.

Gdy w plikach Gerber będą elementy negatywowe (rysowane na czarno) nie będzie widać artefaktów na obecnie rysowanych warstwach, ponieważ tryb ten rysuje każdy z plików w lokalnym buforze przed pokazaniem warstwy na ekranie. Elementy negatywowe nie będą tworzyć żadnych artefaktów.



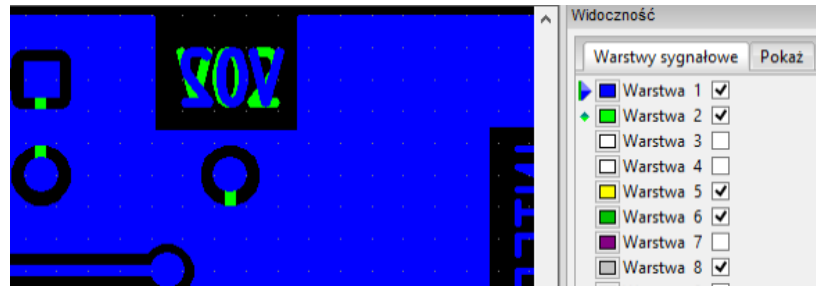
- Tryb Transparentny mode 



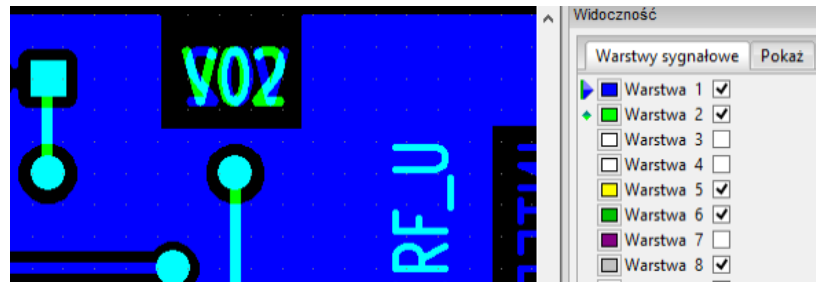
6.2 Efekt wyboru aktualnej warstwy podczas wyświetlania

Efekt ten jest widoczny tylko w trybie RAW lub Nakładkowym.

Warstwa 1 (zielona) jest rysowana po warstwie 2




Warstwa 2 (niebieska) jest rysowana po warstwie 1




7 Drukowanie warstw

7.1 Dostęp do polecenia drukowania

By wydrukować warstwy, należy użyć narzędzia Drukuj dostępnego spod ikony  lub odpowiadającej mu opcji z menu Plik.

Uwaga!



Należy upewnić się, czy elementy znajdują się w obszarze wydruku. (Użyj narzędzia  by wybrać odpowiedni format strony.

Nie należy jednak zapominać, iż fotoplotery używają zwykle dużego pola roboczego, znacznie przekraczającego rozmiar strony używany w drukarkach).

Przesunięcie wszystkich warstw (za pomocą operacji blokowych) może być zatem konieczne.

7.2 Polecenie przesuwania bloków

Można przesuwać elementy zaznaczając je (przeciągając z wciśniętym lewym klawiszem) oraz przesuwać zaznaczone obszary na ekranie.

Klikając lewym klawiszem można umieścić zaznaczony obszar w innym miejscu.
